

THE FINAL WORD ON GAMES!

ゲームボーイ通信

GAME

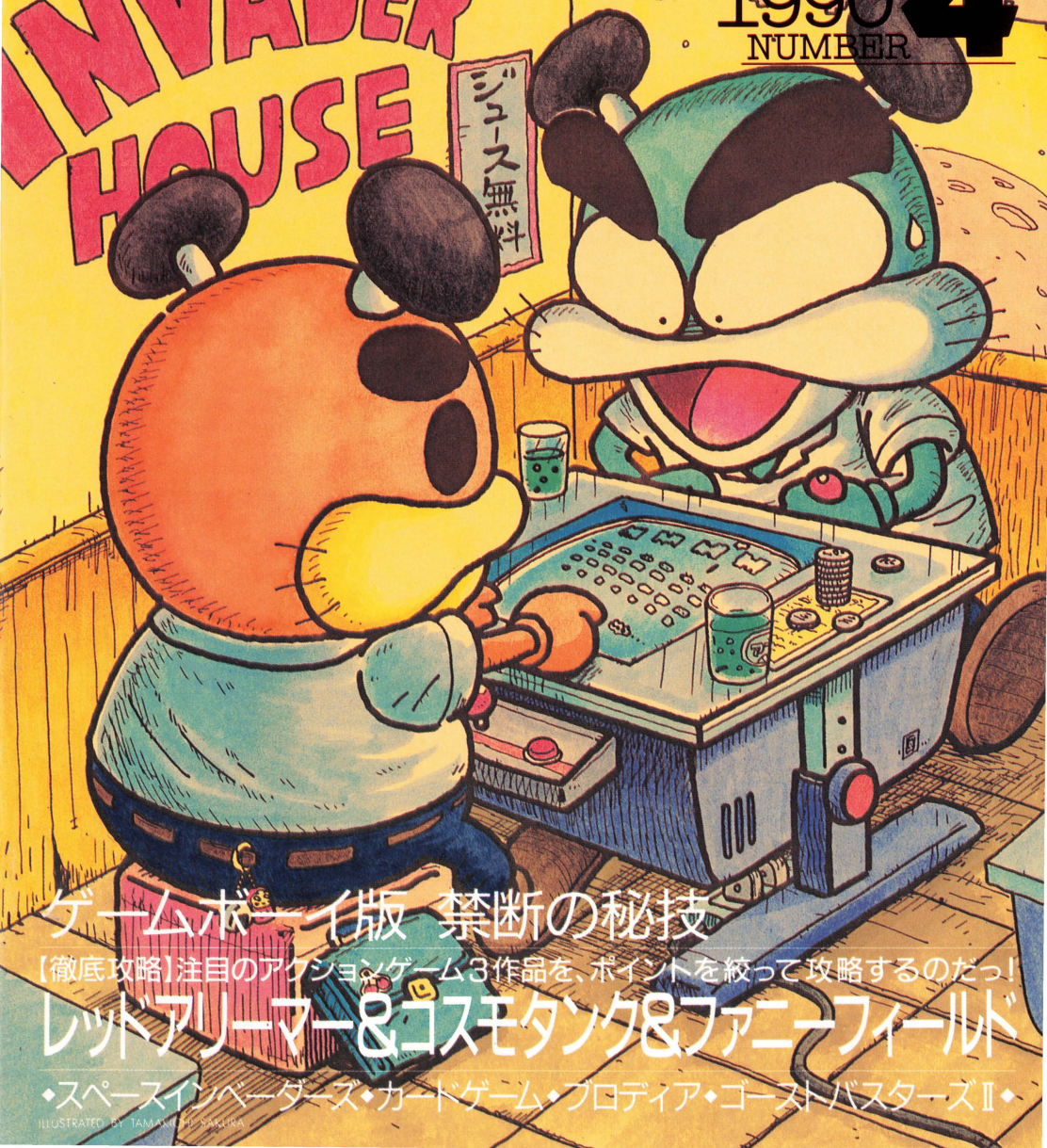
BOY

INVADER HOUSE

ジュース無料

1990
NUMBER

4



ゲームボーイ版 禁断の秘技

【徹底攻略】注目のアクションゲーム3作品を、ポイントを絞って攻略するのだっ!

レッドアーマー&コスモタンク&ファニーフィールド

◆スペースインベーダーズ◆カードゲーム◆プロディア◆ゴーストバスターズII◆

ILLUSTRATED BY TAMAKO H. SAKURA

SOFEL



カードゲームでおなじみの、
あのモンスターゲームの
ヒーローたちが
カードR・P・Gに
生まれ変わって、
ゲームボーイへ遂に登場！

迷宮神話への挑戦。

ゲームボーイ用カード・ロールプレイングゲーム

GAME BOY
ゲームボーイ

モンスターメーカー



待ちに待った感動の冒険神話の始まりました。ゲームボーイ用カードゲーム「モンスターメーカー」この秋に完成！1枚1枚のカードは時間と空間が封じ込められた謎のワンダーランド。城で情報を集め、装備を整え、仲間を募ると、いよいよ伝説への旅立ちだ。ダンジョンに待ち受けるのはモンスターか、それとも卑劣な罠か。そして大冒険の最後に待ち受けるものはカード王との終わりになき壮絶な戦いだ…。はたして君の戦いに勝利はあるのか。 予価 3,500円(税込)

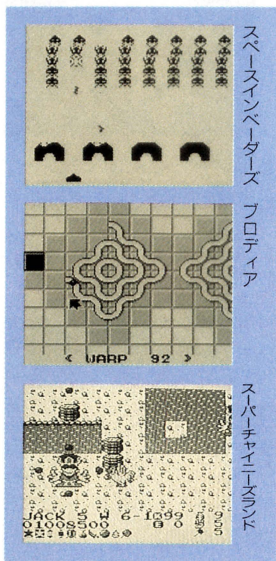
今秋発売予定！！

© 翔企画

株式会社 ソフエル

〒101 東京都千代田区外神田3-1-1 北の丸ビル
ソフエル・ファミコ・博覧 事務室 TEL 03-260-1800
FAX 03-260-1810

ゲームボーイ通信



スペースインベーダーズ—— 4

懐かしあのゲームがゲームボーイになったぞっ!!

カードゲーム—— 6

3つのトランプゲームが遊べて、占いもできちゃう

プロディア—— 8

パソコンから移植のリアルタイムパズルゲームだ

スーパーチャイニーズランド—— 10

鈴々姫を救え! コミカルアクションゲームだぞ

徹底攻略 レッドアリーマー魔界村外伝—— 12

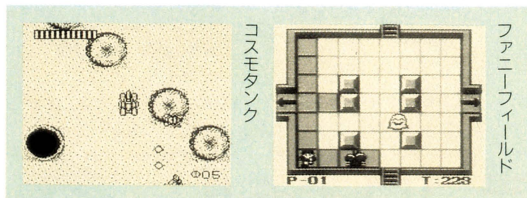
前半部の攻略法&マップ大公開

徹底攻略 コスモタンク—— 16

惑星ガダムのマップと攻略法を大公開するぞ

徹底攻略 ファニーフィールド—— 20

オセロ感覚のひっくり返しパズルを攻略だ!



禁断の秘技—— 24

トラブルアイランド—— 28

対戦ゲーム講座—— 32

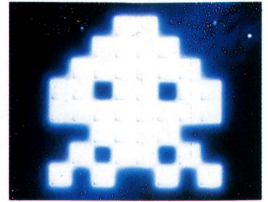
帰ってきたゲームボーイニュース—— 24

SPACE INVADERS

タイトー 発売中 3090円込



デッデッデッデッ
キューンキューン。
ん？ ^{なつ}なんか懐か
しい音^{おと}が聞こえて
きたぞ。そう、シ
ューティングゲー
ムの原点^{げんてん}ともいえる
がゲームボーイにも



迫りくるインベーターを叩きのめせ!!

『スペースインベーダーズ』は、
地球へ攻め込んだきた侵略者た
ちを砲台で撃ち落とす単純明快
なゲームなのだ。インベーダー
ハウス(今でいうゲーセン)なん
て言葉を生み出したほど有名だ。

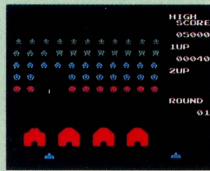
知って得する
初心者ベーダー情報

このような順序で倒すとラクなのだ

インペーダーをただ
たてに消していくの
ではなく、写真のよ
うに横に残しながら
消すとラクに攻略で
きる。とくに先の面
で有効な技だ。

他機種インベーターたち

●ファミコン版



◀ 懐かしさをそのま
ま移植したのだ。や
はりおもしろい。

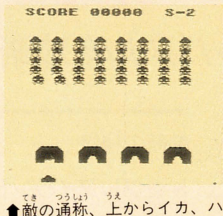
●PCエンジン版



◆ パワーアップアイ
テムなどがついて、
超ト派手ちやうどになった。

ゲームボーイ版は数が少ない

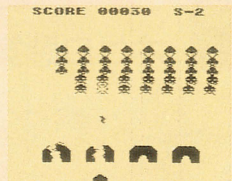
ゲーセンの『インベーダー』はたて5列、横11列の全部で55匹の敵が攻めてくる。ゲームボーイ版は横8列と少ないが、敵の攻撃はヤワじゃない。なめてかかると、痛い目に合うぞ。



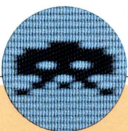
◆敵の通称、上からイカ、ハ
ンペン、タコというのだ。

トーチ力の利用法

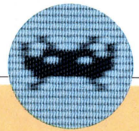
トーチカに隠れながら、
スキを見て敵を撃つのがセオリーだ。でも、
ワザとトーチカの真ん中を壊して撃てば、かなり安全に敵をやっつけることができるぞ!!
名づけて隙間撃ちだ!



◆このトーチカ、たまにうざったいときもあるんだよね。



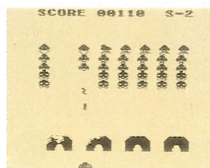
ワレワレは手ゴワイぞ!!



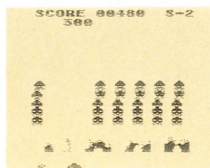
これさえおぼえりゃキミもベーダー通だ!!

UFOは最高点を狙え!

ときどき出現するUFOを撃つと、50点から最高300点までの得点がもらえるぞ。300点を取るにはパターンがあって、ゲーム開始から23発目、以後15発目の弾をUFOに当てればいいのだ。もし、はずしてしまってもそこからまた15発目に撃てばオーケーだ。



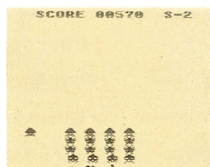
▲1、2、3……。数えながら撃ってみる。



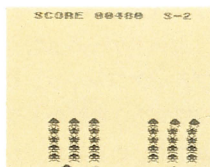
▲よしっ、15発目。ほら、300点いただきっ!

これが名古屋撃ちだぎゃー

『インベーダー』ファンなら、誰もが知っている名古屋撃ち。敵に占領される1段手前、すなわち敵と砲台がギリギリまで近づいたときは、敵の弾は素通りしてしまうのだ。これを利用して時間稼ぎをしながら300点UFOをビシビシ狙い落とそう。



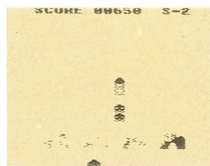
▲1番下にいる敵の弾に当たってもやられないぞ。



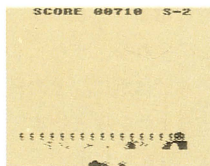
▲バリエーションを変えて、このような撃ち方もあるぞ。

虹すなわちレインボーだっ

もとはといえば、この技はバグ(プログラムミス)を利用したものなのだ。上の敵から倒していつ、いちばん手前の通称タコを最後に残すに虹のような模様が出るのだ。バグまで忠実に移植するとは……。なかなかやってくれますね、タイトーさん。



▲このように、上の敵から倒していくのだ。



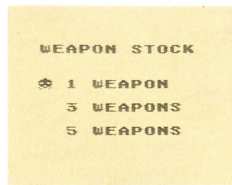
▲すると、ほらっキレイでしょ。レインボーの完成だ。

な、なんと『インベーダー』に対戦プレー!?

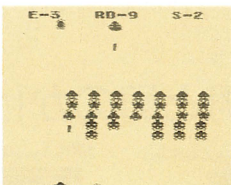
やっぱりゲームボーイは、対戦してこそ意味があるってことで……。そう『インベーダズ』

も対戦プレーができるようになってるのだ。自分の画面の上方に相手の砲台が出現して、お

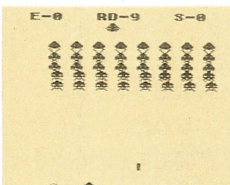
互いに撃ち合いをするのだ。中央ではインベーダーたちが戦いのジャマをするぞ。ずるいっ。



▲1基、3基、5基と、それぞれ砲台の基数を設定できるのだ。



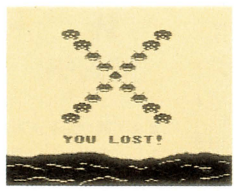
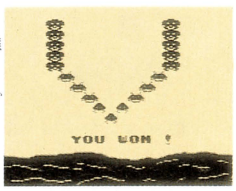
▲相手の弾はインベーダーたちをすり抜けてくるぞ。こわいっ。



▲インベーダーを全員やつつけても、また復活するのだって。



▲戦いに勝ったところ。インベーダーたちが勝利のVサインを作る。



▲オーノー 負けてしまいました。バツテンするしデース。





コナツジャパン 6月8日発売 3400円

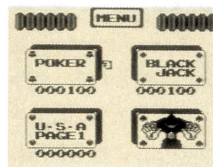


トランプといえば、以前ファミ通の付録に、『桃太郎伝説』トランプが付いたことがある。みんな大切に保存してあるかな？ なーにいい、持ってないー!! んじゃしょうがないから、ゲームボーイでトランプをしちゃいましょう。あっ!? こんなところにコナツジャパンの『カードゲーム』がある!? やってみよう!!

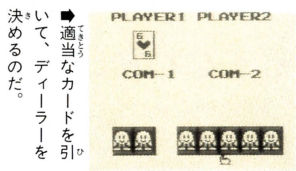
1粒で4倍おいしい『カードゲーム』!

『カードゲーム』は、ポーカー、ブラックジャック、U.S.A.ペー
ジワンの3種類のトランプゲームが楽しめるのだ。もちろん、友だちと対戦ケーブルをつないで勝負もできるし、1人用のときにはコンピューターが相手してくれる。また、3種類のゲームとは別に、その日の運勢を占うトランプ占いまでできちゃ

うのだ。面倒くさいトランプ配りや点数計算などは、すべてコンピューターがやってくれるのだ。友だちを集めて、『カードゲーム』大会なんて開いたら、とっても楽しいかも。賞品とか決めてやれば、もっとね。家で、学校で、気軽にプレー。なにっ? 学校だと先生に見つかって。そりゃそーだ、アハハ。



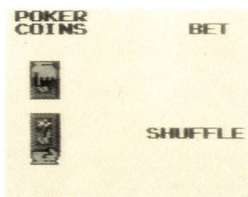
これがメニュー画面。さく、どれからやろうかな?



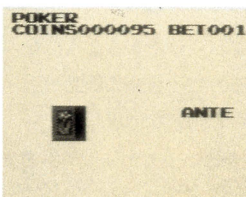
決めて、適切なカードを引く。プレイヤーを引く。

♠ポーカーフェイスがものをいう

1人用の場合コンピューターがディーラーだ!!



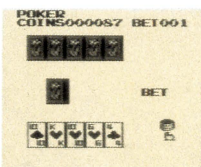
まずは、よくトランプをシャッフルしよう。



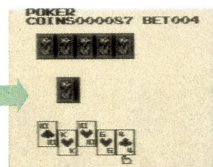
ゲームをやるまえに代金として1コイン払う。

このゲームは運とかけひきが勝負を左右するのだ。いくら自分のカードが弱くても、ハッタリで賭け金を高めに賭ければ、相手はビビって勝負を降りてしまうこともあるのだ。また、とてもなくいいカードが来て、それを顔に出してしまうと相手に感づかれてしまうので注意だ。

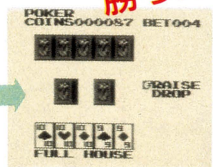
さあ男と男のかけひきだ



まず賭け金を決める。よし、このくらいでいいかな。いってみよう!



いらないカードを交換できる。これは、いらないな。取り替えよう。



やった! 交換したい手ができた。運がいいんだな。やった一ついてるぜ!

ポーカー

プレイヤーとディーラーに分かれて、それぞれ5枚配られるカードの組み合わせの役を競い合う。1回だけカード交換することができるのだ。勝負に勝つと、相手の賭け金もらえるぞ。

ルール

勝った

♥まちがっても医者ではないぞ

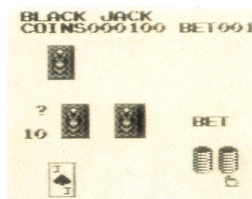
ブラックジャックは1枚ずつカードをもらって21に近づければいいのだが……。どこまでカードを引けるか？ というところか最大のポイントとなるゲームだ。もし手持ちのカードの合計が17や18以上だったら、も

うカードを引かないほうが無難だろう。しかし、16ぐらいが一番面倒なのだ。カードを引いて21をオーバーしたらその場で負けだし、16で相手に勝てる可能性も低い。ドキドキしながらやる黒ひげ危機一髪みたいな。

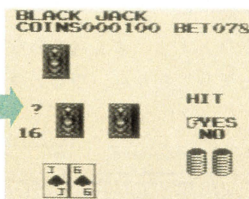
ブラックジャック

ルール

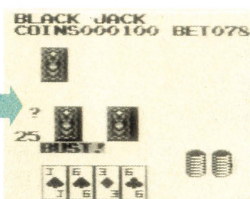
Aは1または10、KQJはすべて10、10～2はその数字の通りで計算する。カードを2枚から最高11枚までもらえて、その範囲内でカードの合計がいかに21に近いかを競い合う。21をオーバーすると負けだ。



おっ、カードは10か。賭け金を多めにしよう。



ヒットとは、もう一枚いるか？ ということだ。



あら……。21を超えてしまった。負けだわ。

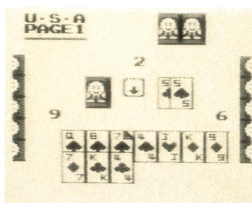
♣大流行ウノのトランプ版

U.S.A. ページワン

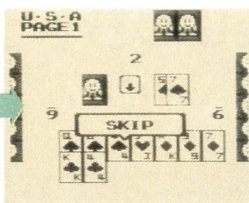
4人のプレーヤーに5枚ずつカードを配り、台札と同じマークもしくは同じ数字を順番に捨てていく。出せるカードがない場合は山札よりカードを取る。また、相手をジャマできる特別なカードもあるので注意しよう。

ルール

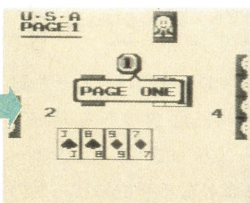
みんな、ウノというカードゲームを知っているかな？ U.S.A.ページワンはそのウノを基本としたゲームなのだ。最終的に持ち札を最初になくした人が勝ち。持ち札が最後の1枚になったときに、「ページワン」と宣言しなければならぬのだ。



台札と同じマーク捨てようかな？ うん。



7を捨てると次のプレーヤーを飛ばせるのだ。

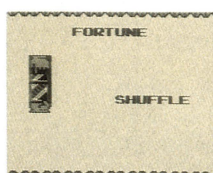


ページワン宣言をわすれるとカードが増える。

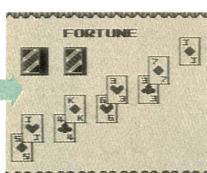
◆わたしが占ってしんぜよう

トランプ占い

恋愛、金銭、健康、仕事または勉強、そして今日の運勢を占えるのだ。結果はわかりやすくマークで表わされ、マークが多いほどその運勢はいいということなのだ。朝起きたら毎日やってみてはいかがかな？



自分で何回でもトランプをシャッフルできるのだ。よし、もう1回だ。



トランプが配られた。うーん、どうなんだろ？ 気になるなあ。



結果がでた。おっ、なかなかいい運勢だ。今日はずいているぞ!!

BLODIA

ブロディア



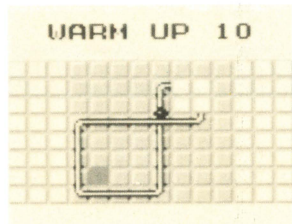
一筆書きの真髄を極めたり!!

『ブロディア』は、直線や曲線あるいは立体交差からなる迷路をうまく組み替えて、その上を転がるボールをゴールまで運ぶゲームだ。ま、簡単にいえば一筆

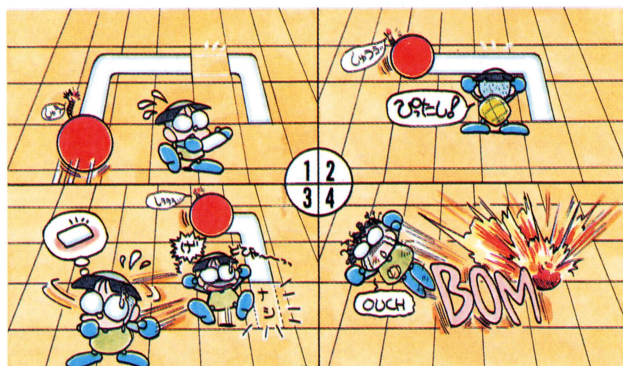
書きの逆回転パズルゲームってとこかな。えっ、よくわからないだっ!? だから、ブロック

の上に迷路が描かれてるのよ。その迷路のすべてをボールが通過すればいいわけ。わかった!?

トンキンハウス 発売中 3000円



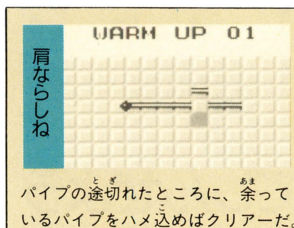
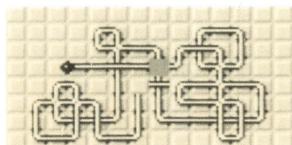
▲ボールがパイプをぐるっとまわって、すべてを消せばいい。さあ、これは?



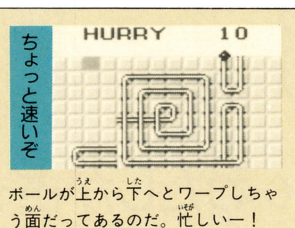
4つのモードが楽しめちゃうのだっ!!

4種類のモードはそれぞれ難易度順に25面ずつあるのだ。

『ウォームアップ』は、このゲームの基本となる空白のピースの動かし方を。『ハリー』は、スピードに慣れるように……と親切な作りになっているのだ。『メイズ』、『ハード』は、テクニクを十分に把握してから挑もう。



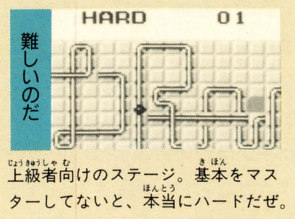
パイプの途切れたところに、余っているパイプをハマ込めばクリアーだ。



ボールが上から下へとワープしちゃう面だってあるのだ。忙しいー!



メイズのステージは、おもしろい形の面ばかり。これは車だね!?



上級者向けのステージ。基本をマスターしてないと、本当にハードだぜ。

1人PLAYモード

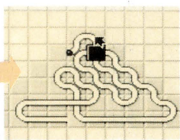
1人遊びで練習、れんしゅう!!

1人プレー用のステージは全部で100。それが4種類のタイプに分かれているのだ。

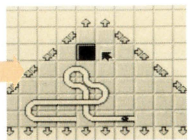
SELECT THE TYPE YOU WANT TO TRY

WARM UP
HURRY
HAZE
HARD
PASSWORD

まずは、このタイプを選んで遊ぶ。

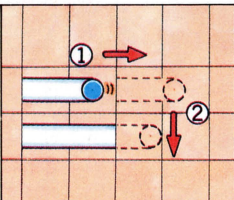


矢印のピースでパイプを連結しろ。

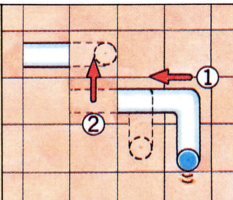


あとは放っておいてもクリアーだ。

基本テクニック
その1
平行に並んでいるパイプは、両方とも通過できるぞ。片方を後ろに下げ、もう一方にくっつけるのだ。



基本テクニック
その2
同じ向きのパイプなら、必ずつなげることができるのだ。パイプをひと塊で動かすようにしよう。



2人PLAYモード

ハンディキャップアイテム

STOP
ストップ



このアイテムブロック上のパイプを通過すると、相手のボールが停止する。

SPEED
スピード



相手のボールのスピードが速くなる。敵があわて、ためこと間違いない!!

SLOW
スロー



相手のターボが効かなくなる。この隙にスピードアップでリードしておけ。

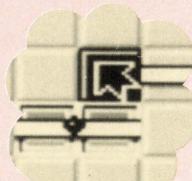
MOVE
ムーブ



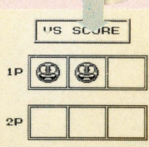
自分のピースの移動について、相手のピースも動かしちゃうぞ。困らせろ!!

手に汗握る対戦だあ!!

パイプの下に隠れてる。



が、先に3勝した者が、真の勝利者だ。



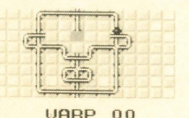
相手より早くステージをクリアすればよい。実力差をなくすためのハンディキャップ戦が取り入れられているぞ。

EDITモード

身近な動物で作ってみると……

STAGE 1 CLEAR
EDIT UP BALL PLAY

非常階段 非常階段 非常階段

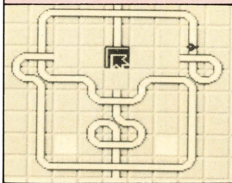


WARP 00

自分たちの手で苦労してステージを作り、友人と解きあいのも、また楽しいものだぞ。

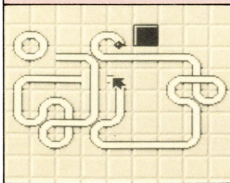
うしステージ

見方によってはロボコップに見えてしまう不思議な面だ。左耳から鼻へのラインがポイントになるぞ!!



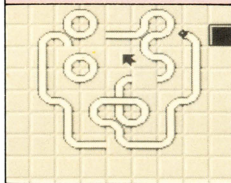
ぶたステージ

トンキンハウスにちなんで、豚さんにも登場してもらったのだ。最後の左耳のパイプにうまくつけてねん。



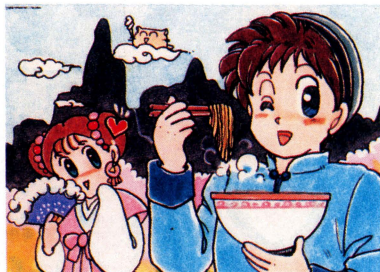
いぬステージ

犬にまったく似てなくてごめんさい。この面は、いかにピースを速く動かせるか! がポイントだぞ。



スーパーチャイニーズランド

ファミコンですでに発売されている『スーパーチャイニーズ』のゲームボーイ版の登場だ！ その名も『スーパーチャイニーズランド』。ゲームの面白さはそのままで、ゲームボーイ用に作り直した完全オリジナルゲーム！ 乞うご期待。



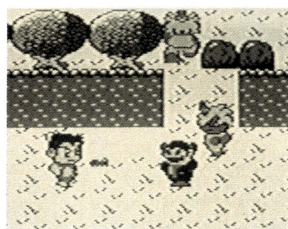
カルチャーブレーン 発売中 3300円



鈴々姫を救う旅へ出るのだあー!!

主人公ジャックのガールフレンドでチャイニーズランドのお姫様でもある鈴々姫が、妖魔軍団に捕まってしまった。これとともにチャイニーズランドも、やつらに占領されてしまったのだ。ジャックは彼女とチャイニーズランドを取り戻すため、妖魔軍団の待ち受ける氷魔城、炎魔城へと戦いの旅に出発する。

もちろんキミは主人公ジャックになるわけだ。そして全32のステージを戦い抜くのである。キミは剣とガンボールとミラクルキック、ブーメ弾、散弾闘気などを駆使して、妖魔軍団と戦う。さらに究極の奥義!? なんてのも使えちゃうってんだからすごいぞ！



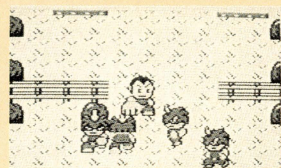
なんとなくコミカルで、それ

でいてエキサイティングなカンフーアクション。そんなゲームなのだ。

ステージ3までをドーンと紹介だい

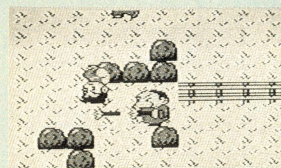
ステージ1

草原の輝き！ まだまだ序の口だぜー！



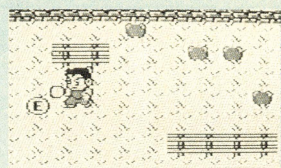
1-1

ここではジャックの基本動作をマスターしよう。敵キャラの数も少ないので、いい練習になるぞ。



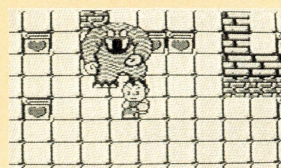
1-2

ここには黒福星というアイテムがあるので、必ず取っておこう。じつは次の面でも役に立つのだ。



1-3

ハカイダンという強い敵が登場！ 黒福星があれば、簡単に倒すことができるのだ。取ってきたかな？

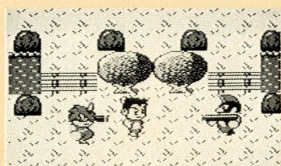


1-4

巨大キャラのユニゴン登場。慣れないうちには、ワープ通路を使って逃げに徹しようね。

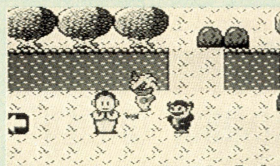
ステージ2

くまさんに出会うかもしれないぞ



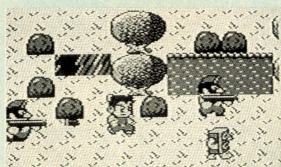
2-1

このステージには白福星と白巻き物がある。また、ウィングシューズも隠されているのだ。



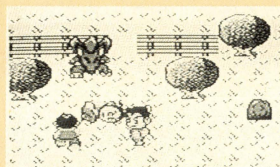
2-2

ローソクが隠されたステージ。これを取り忘れると、2-3で苦労することになってしまうのだ！



2-3

お落とし穴があるんだけど、ローソクを持っていないと、どこにあるのかわからないのだ。

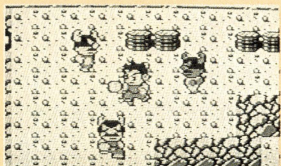


2-4

このステージには、ニセジャックが登場するのだ。こいつは謎を解かないと倒せないぞっ！

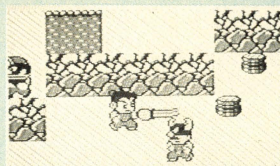
ステージ3

ツルツル滑って冷たい氷ちゃん



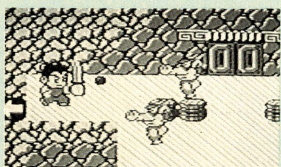
3-1

このあたりまでくると、敵もかなりパワーアップしているのだ。アルゴリズムを読むのが先決だ。



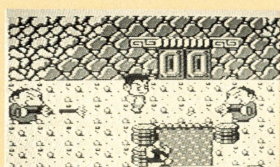
3-2

ここまでにマスターしてきたテクニックを駆使して、強敵バッファローバイソンを倒せーっ！



3-4

剣で攻撃するのも忘れちゃダメだよ。基本を忘れちゃったら、全面クリアなんてできないんだから。



3-3

今回はとりあえずここの紹介。あんまりたくさん見せられなくてごめんね。攻略を待て！

アイテムも少しだけ紹介しちゃおうよ～



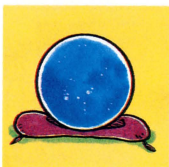
ローソク

これを持っていないと、隠された落とし穴の位置がわからないのだ。2種類あるぞ。



サケ

ドラゴンを酔っぱらわせて、動きを鈍くさせる効力がある。みつけたら必ず取っておこう。



水晶玉

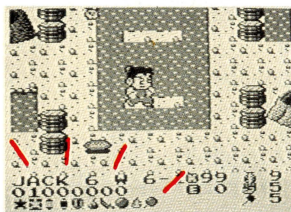
大仏から発射される黒弾の数が少なくなる。対大仏戦用の必須アイテムといえよう。



ジュズ

姿を消して正体を見せないハカイドンが、見えるようになる透視能力アップアイテムだ。

アイテムがいっぱいあるぞ



■ほーら、こんなにアイテムを持っているでしょ。まめに集めたからなあ。

徹底攻略

前半のヤマ場を残らず攻略するぞ

レッドアリーマー

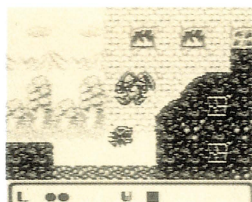
MAKAIMURA GAIDEN

『魔界村』の名わき役、レッドアリーマーが主役となり
ゲームボーイに帰ってきた。懐かしさがこみ上げる!!

カプコン 5月2日発売 3300円(税別)



魔界村ファン待望のピカレスクロマン

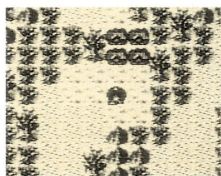


漢字
この作品の主役は、悪
レッドアリーマーだぞ。

このゲームは、レッドアリー
マーを操り、横スクロールのス
テージを進むアクションゲーム。
そして、そのアクションとアク
ションをつなぐ部分に、RPG風
の味付けがされているのだつ。

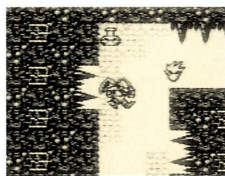
たとえば、最初のステージを抜
けるとフィールドが開け、そこ
ではミニバトルがあったり、村
の人と話ができたりする。基本
のアクションがしっかり作られ
ているから安心して遊べるぞ。

フィールド



マップ上をてくてく歩いて
目的地に向かっていると、
敵と遭遇して戦闘シーンに
なることもあるのだ。また
またアクションゲームをす
ることになるぞ。

アクション

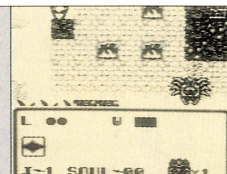


基本の操作は、Aボタンで
飛び、Bボタンで撃つ……。
たったのこれだけだ。でも
甘くみてもらっちゃあ困
んだな。ものすごく難し
いところもあるぞ、ハイビー。

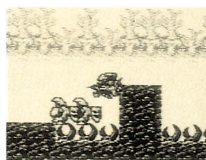
魔力(攻撃力)をどんと強く
していかないと、先には進め
ないのだ。また、敵を攻撃す
る以外の目的に使われる魔力
もある。情報は聞き漏らすな。

レベル	ジャンプ 3	もちもの
ウイング 3	やみのちから 5	
ライフ 4	たましい x27	
	あくまのエキス	
まじょく		
バスター		
クロウ		

戦闘中にスタートボタンを押
すと、レッドアリーマーの状
態がひと目でわかる仕組みに
なっている。Lはライフ。W
は滞空時間の長さだよ。

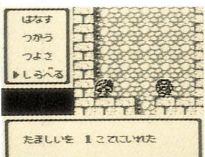


ミニバトル



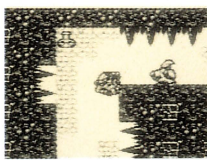
フィールドマップ上を
歩いていると、突然戦闘
シーンが始まったりする。

↓このようにアイテムが
手に入ることもある。いろ
んな場所を調べようぜ。



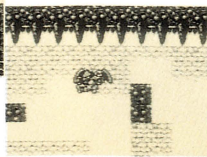
アイテム

ヘルクラフム



木や壁などにへばりつ
くことができる。垂直な
壁を登ることも可能だ。

↓Aボタンを2回押すと、
空中に停止できる。ただ
し、時間制限があるぞ。



ホバリング

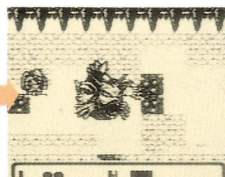
デモンボーダーをかけぬけ魔界へ一直線



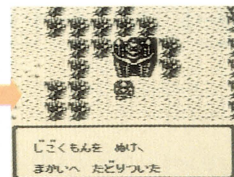
↑急げー!! 急げー!! 仲間を助けるために、レッドアーマーが立ち上がった。



↑こんなところに闇のエキスが……。これを取るとライフがひとつ回復するのだ。



↑デモンボーダーのボスだ。メルトアイアンを吐きながら、体当たりしてくるぞ。



↑さて、魔界にたどり着いた。この先、いったい何が待ち受けているのだろうか!?

ジャック村にたどりつくとき...

魔王ジャックの支配する村にたどり着いたら、死神の爪をもらって呪いの杖を手に入れる旅にでるのだ。

死神のツメがもらえちゃうぞ

ここで死神の爪をもらってないと、どーしても橋が渡れないぞ。

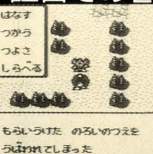


証言その1



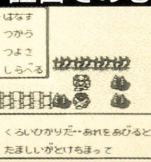
↑悪魔のエキ스가あれば、傷ついた身体を回復できるらしい。見つけろー!!

証言その2



↑黒い光を浴びると危ないようだ。呪いの言葉が通じなくなるんだって。

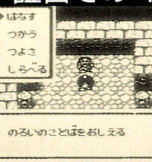
証言その3



↑魔王ジャックが奪われた呪いの杖を取り返せばいいわけか。合点承知!!

↑当然、呪いの言葉(バスワード)も聞き逃すなよ。苦労が水の泡になるぞ。

証言その4

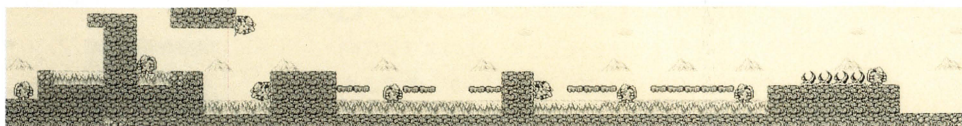


さあ橋を渡ってビッグタワーモンスターへ

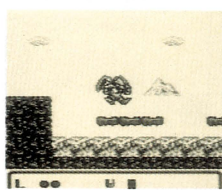


ここで注意すべきポイントは3つ。水に触らないこと、炎を避けること、爪の上に落ちないこと、だ。敵が出

現しないので、ヘルクライムとホバリングを駆使して慎重に橋を渡って。こうぜ。塔はその先にあるぞ。

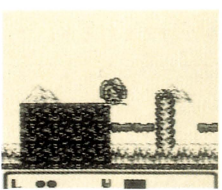


注意1 落ちる板



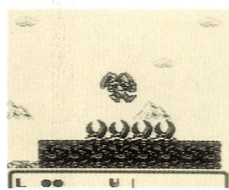
↑水流に飲まれると、その場でお陀仏だ。早めにジャンプして切り抜ける。

注意2 下から火柱



↑水のなかから吹き上げる炎に当たってもアウト。慎重に飛び越えるのだ。

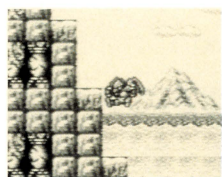
注意3 すりどい爪



↑さわるぬ神にたたりなし。ホバリング移動で飛び越えようね。

ビッグタワーでのろいの杖を とりもどせ!!

この塔は、コベルゼブやデスルームに気を
つけながら上へ上へと上ぼっていく。途中、
行き止まりになって感じて、あせらず頭を
使え。外壁に飛び移れるところがあるハズだ。

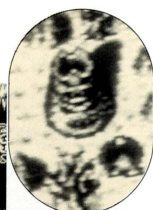
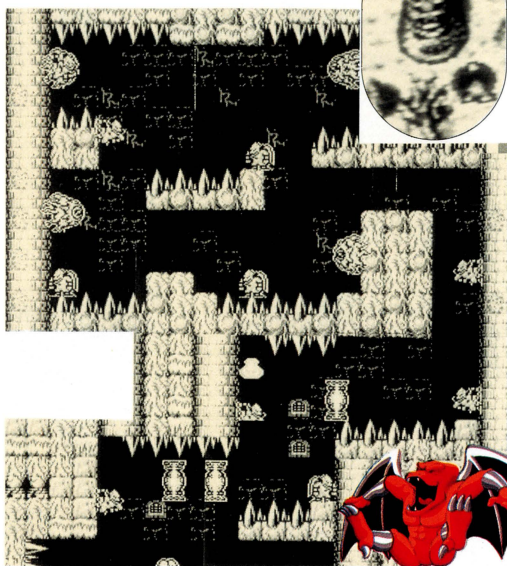
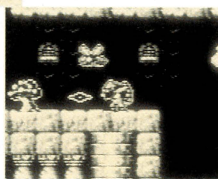


●塔の外壁をどんどん上
ぼって行けば、ボスのと
ころへたどり着けるのだ。

跳ぶ!!

撃つ!!

●近寄ってくる敵は、当然
撃ち落とせ。コベルゼ
ブはとくにしつこいぞ。



イベントをクリアすると

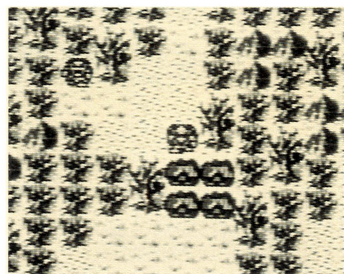
ボスを倒すと出口
がパッキリ開き、外
に出られる。そのあ
と、アイテムやらパ
ワーアップやらなに
かと大忙しなのだ。



ジャーク村にもどってみると……

村人みんなが祝福してくれる
のだ。はやくジャークに呪いの

杖を返還して、次のエリアに向
かいたいものだ。が、そのまえ
によく聞いてくれ。魔王
ジャークは話しかけると、
ごくろうなどとねぎらいの
言葉をかけてくれるが、そ
れでは杖を返したことにな
らないのだ。試しに次のエ
リアに行ってみると、番人
がとうせんぼしているぞ。



フィールドに点在する魔界の村々

エグズス村

若くエネルギーギッシュな村だ

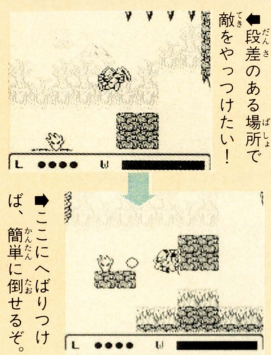
住んでいる者がみんな若く、謎の軍団の侵攻に対して果敢に戦いを挑みただけだったのだ。破れさった彼らの村はさびれていった。

マップ上の戦闘で、倒した敵がくれる魂は、闇の力と交換できるよ。

「はなす
つかう
つよこ
しらべる」
たましいを おこもってくれば
やみのちからと かえてやろう

「村のあちこちにいる
魔物たちから情報を仕
入れよう。必ずだせ！」

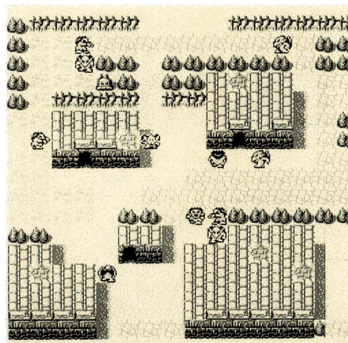
テクニックその1



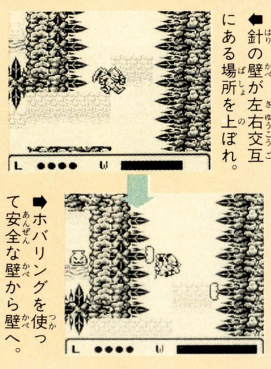
ダリアン村

裏切り者の集まった村なの

この地の王ダリアンは、自分の民を信じ慈しんでいたが裏切られ殺された。いまでは、謎の軍団に荷担するものばかりになっている。計せないよね!!



テクニックその2

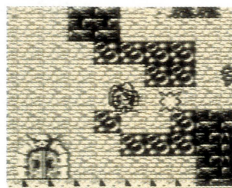
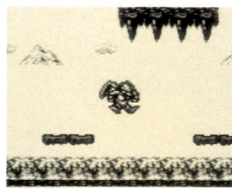


このさきも見どころがゴロゴロッ!!

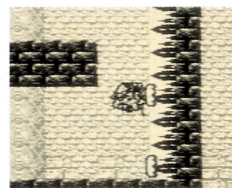
こんな難しいのあり!?

通路を切り開くのだ!!

魔力を使えば、ほらね



「この壁は、ほかの壁とは違うのだ。バスターの魔力があれば……。」



このゲームは、とにかくアクションの難易度が高い。が、旅はまだ半分も終わっていないのだ。

難しいからといって、音をあげるでないぞ。魔界の危機を救えるのはキミしかないのだから。

まだまだ旅は続く

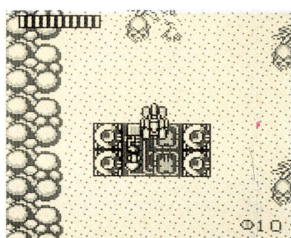
徹底攻略

鉱石惑星ガダムを攻略する!!

今回は鉱石惑星ガダムの攻略をやるぞ！ フィールドとダンジョンのマップも載せておいたから、それを見ながらゲームを進めてほしいのだ。さあ、可変メカのコモタンクに乗り込め——う!!

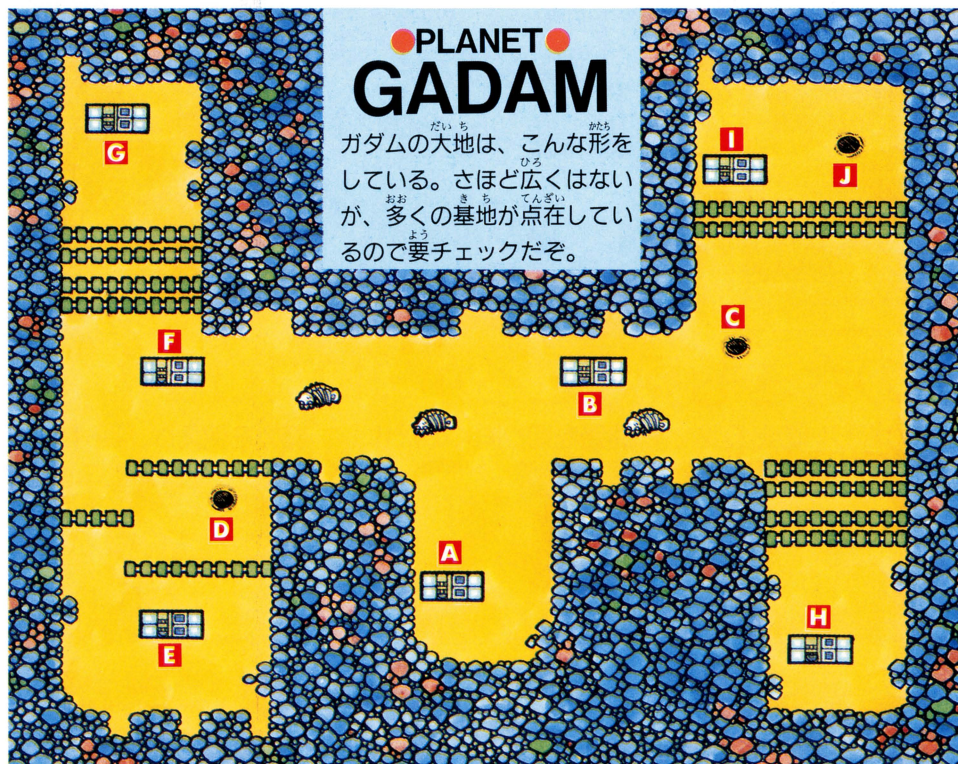
COMOTANK コスモタンク

アトラス 6月8日発売 3500円

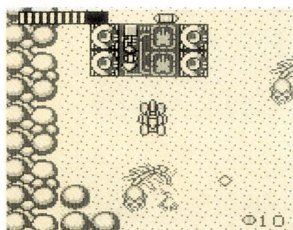


鉱石惑星ガダムを攻略するまえに、まずはレベルのチェックをしておこう。レベルは5以上、レーザーレベルは3。もしもこれ以下なら、砂の惑星デューサに残り、レベルアップに専念すべし!!

なぜレベルが低いと行っはいけないのか？ もちろん敵が強いからだ。カタイだけならまだしも、動きがすばやくて攻撃しにくいときた。レベルが高くて、テクニックがなければいっしょなんだけどね。

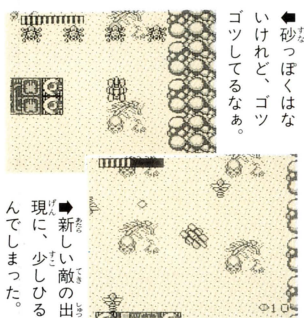


A 基地

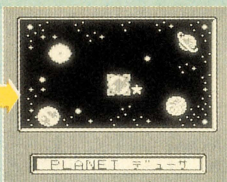


ここの敵はチョイと強いよ!

地面には何かのいがいこつが!?
 いったいこの惑星では、何が起
 きているのだろうか? などと
 思いつつ進むと、敵が現われた。
 デューサにいたやつらよりも、
 そうとう強いぞ! やられたと
 きのダメージも倍くらいだ。



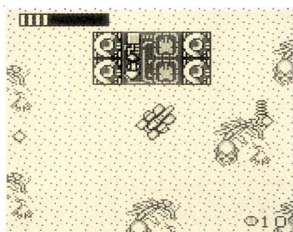
ここからほかの星へも行けるんだよ〜



星行
 へきたい!

ここはガダム以外の4つの惑星に行
 ける、いわゆるエアポートのような
 ところだ。ほかの惑星に用事がある
 ときは、ここからすっ飛んで行けば
 よい。パスポートはいらないよ。

B 基地



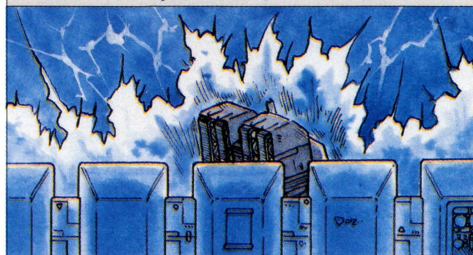
ダメージゾーンとあり地獄!?

この基地では、ガダムにはダ
 メージゾーンとあり地獄がある
 という情報が入る。ダメージゾ
 ーンとは、コスモタンクがその
 上を通るとダメージを受けてし
 まうところ。あり地獄とは、コ
 スモタンクが近くを通ると引き

込まれてしまう穴のことだ。

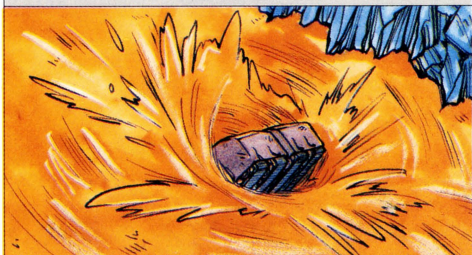
とりあえず、ダメージゾーン
 を通る必要はないので安心。こ
 の基地から北東に行くことがな
 ければ、あり地獄も大丈夫だ。
 ま、どっちにしろいずれは通ら
 なければならぬだけだね。

ダメージゾーン



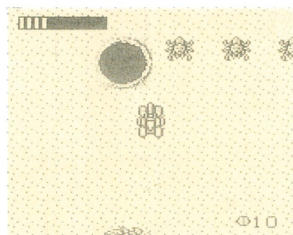
黒い丸が連なったようなダメージゾーン。この
 上を通るには、シールドユニットというものが必
 要なのだ。シールドユニットを装備していれば、
 何の支障もなく、すみやかに通れるってわけ。

あり地獄



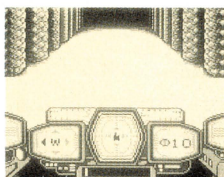
あり地獄は普段は単なる地面のようで、コスモ
 タンクが近づくると突如あり地獄に変わる。渦に巻か
 れると、どんどん引き込まれてしまうぞ。でもボ
 ムを使えば、あり地獄を消してしまえるのだ。

C 洞窟



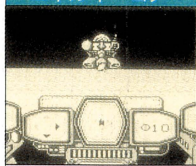
ガダム最初の洞窟だ。この洞窟は、マップのC地点とD地点をつないでいる。さらに中には生体コアにエネルギーを送っているエネルギーコアがある。こ

Dへ



こではもちろん、そのエネルギーコアを破壊するのが目的だ。レーザーレベルが高ければ、まず問題はないだろう。

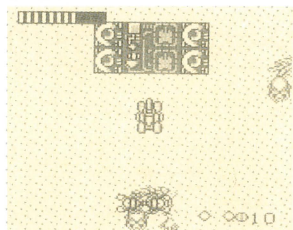
エネルギーコア



レベル3のレーザーならば、数発当てただけで倒せてしまうぞ。レベルが低くてもヒットアンドアウェイで攻撃だい。

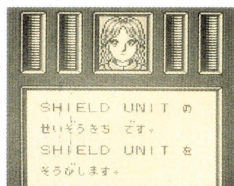
から

E 基地



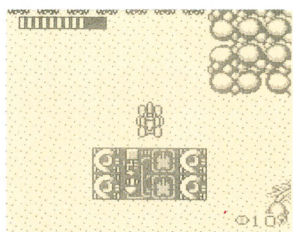
シールドユニットを装備しよう

洞窟を抜けてEの基地へ行く。ここにはあのシールドユニットがあるのだ。かわいいおねえさんにツケツケしてもらおうぜ。シールドユニットの装備が終わったら、さっそくダメージゾーンのあるところへ。今度は上を通っても大丈夫なはずだよ。



★わーい！ つけてつけて、どんどんつけてくれー！

F 基地



2匹のボスの存在とは!?

Fの基地へ行くと、ガダムのことが詳しくわかるぞ。なんとこの惑星には、生体コアを守る2匹のボスがいるというのだ！そして、そのボスを倒さない限り、生体コアのある洞窟の扉が開かないということも!?

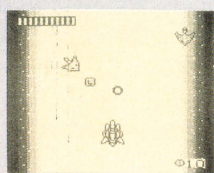
というわけで2匹のボスを探すしに出發しなくてはならなかった。せっかくエネルギーコアを破壊したのに、肝心の生体コアに会えないじゃしかたないもんね。んじゃ、行きましようかね。怪物捜しに！

きつと役立つ!!

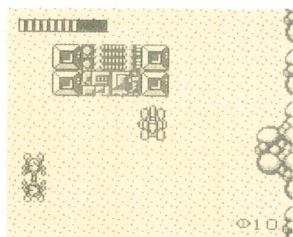
デューサに帰ることも必要だ!!

一度やられるとレーザーレベルが1に、コンティニューするとレベルが1になってしまうこのゲーム。にっちもさっちもいなくなったら、デ

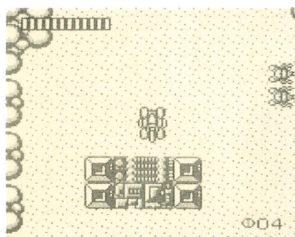
ューサあたりの弱い敵のいる惑星に帰って、再びレベルアップさせることも必要だ。べつに逃げるわけではないから、恥じることはないぞ。



G 敵の基地



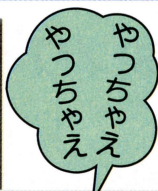
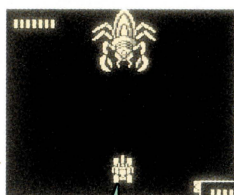
H 敵の基地



2匹のボスを倒すのだあ！

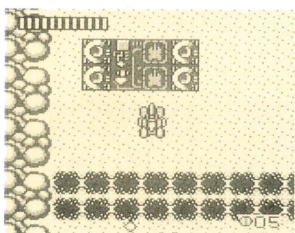
Fの基地で聞いた2匹のボスは、マップのGとHにいる。GとHはじつは、敵の基地だったのだ。さてこの2匹のボスを倒すわけだが、こいつとの戦闘シーンは、エネルギーコアや生体コアのときのように3Dシューティングシーンではなく、2Dシューティングになる。

このボスと戦うときは、ボムを持てるだけ持っていっぱいぼうがよいぞ。いままで戦ってきたどの敵よりも手強いからね。動きもすばやいので、押し潰されてやられてしまうこともあるかもしれない。気をつけよう。

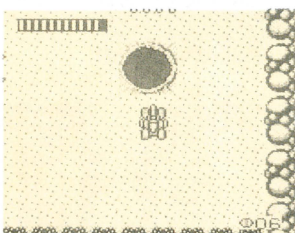


補給基地
だったのねえ

I 基地



J 生体コア

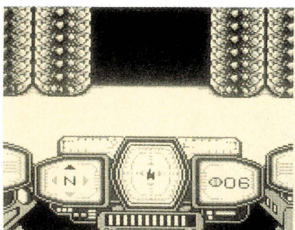


さあ生体コアと対決するぞお！

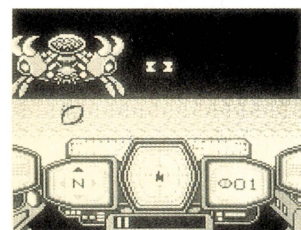
生体コアのずうたいはデカい。それだけにこっちとしても、攻撃しやすいのだ。敵の攻撃にさえうまかわせば、倒すのなんて時間の問題さっ！

ライフを回復!!

2匹のボスを倒すと、いよいよガダムの生体コアとの対決となる。ここで大事なことは、レベルをマックスまで上げて、ライフを満タンにしておくことだ。あとは今までやってきたことと同じ！ がんばるのだ。



生体コアのいる洞窟へ入ったところ。この向こうにはいったい何が……？



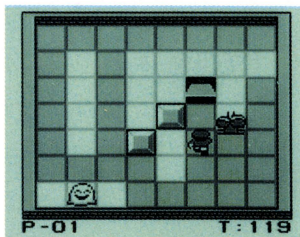
敵の攻撃を見切れ!! 必ず突破口はみつかるはずだ。それを捜すのだあ！

Funny Field

エス・エヌ・ケイ 5月発売 3090円



テンポのいいアクションゲーム『ファニーフィールド』。今回はいろいろ役立つテクニックと、マルチモードのボス攻略法を紹介しようのだっ!!



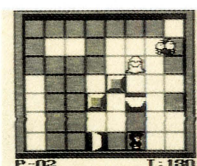
オセロのようなアクションゲーム!!

『ファニーフィールド』は、部屋中に敷きつめられたパネルをすべてひっくり返すのを目的とす

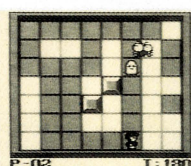
るアクションゲームだ。パネルは片面が白、もう片面が黒になっている。同じ色同士ではさん

だパネルは、オセロのように連打してひっくり返せる。もう、バツグンに爽快なゲームなのだっ。

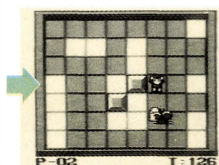
このようにあそぶのだ



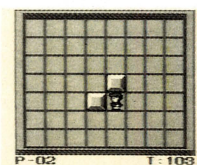
このように、同じ色同士ではさむとクルクルと……。



パネルが白から黒に変わるとき、敵に当てることと気絶する。



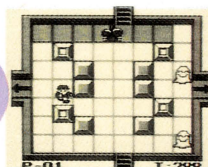
その敵を持ち上げて、ほかの敵を倒すことができる。



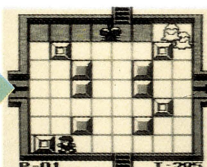
最終的にすべてのパネルを黒にしてしまえばクリアだっ。

パネルをひっくり返して敵に当てる少しの間、敵は気絶してしまうのだ。気絶した敵を持ち上げて、ほかの敵に当てて倒すこともできるぞ。

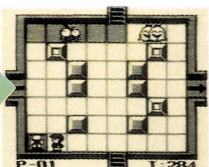
アイテムの取り方



このブロックは自由に動かすことができる。



ブロックを、もう動かさない状態にすると……。

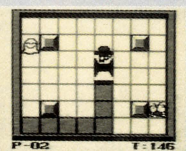


中からいろいろな、役に立つアイテムが出てくる。

ゲームモードは2種類

シングルモード

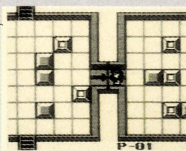
通常ゲームステージは1画面固定式で、全30ラウンドもあるのだ。4ラウンドクリアすることによってボーナスステージの登場。最後にはボス、ブー大王との対決だ。



1画面しかないのでもりと簡単だぞっ。

マルチモード

通常ゲームステージは画面連結式で、全3ラウンドある。1ラウンドは、最大9画面までだ。また、それぞれのラウンドにはボスが待ち受けているぞ。



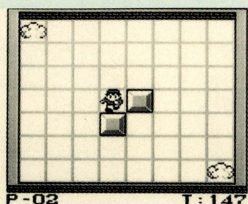
上下左右から、ほかの画面にいけるのだ。

『ファニーフィールド』テクニック集

その1

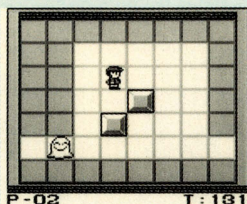
オセロと同様に隅を取ったほうがグー!!

画面の4隅からパネルをひっくり返していく。画面の枠4辺をすべて黒にしちゃえば、あとどこをひっくり返しても黒にできるので、とってもラクにクリアできるぞ。



P-02 T:147

★4隅は敵の出現場所もあるので、要注意だ。



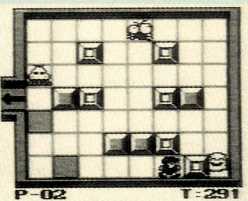
P-02 T:181

★このようにすれば、一度にたくさん黒にできるぞ。

その2

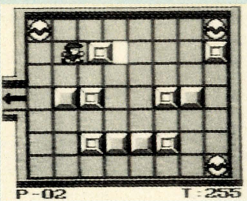
動かせるブロックで面クリアー!!

動かせるブロックがある下のパネルは、黒パネルとみなされる。これを利用して残り少ない白パネルの上にブロックを持っていけば、面クリアーもできるのだ。



P-02 T:291

★敵をブロックではさみ込んでやっつけることも可能。



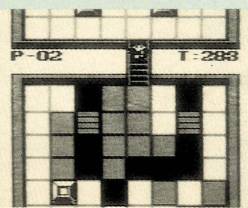
P-02 T:255

★白パネルの上にブロックをおけば面クリアーだった。

その3

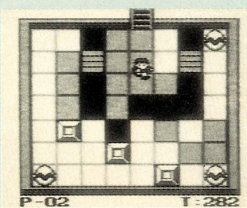
マルチモードはスクロール技だ

マルチモードのみで使える技だ。画面をスクロールさせると、敵は最初3秒ぐらいでてなくなる。それを何回もくり返せば、かなり簡単に行動できるぞ。



P-02 T:283

★一回画面をスクロールさせてまた戻ると……。



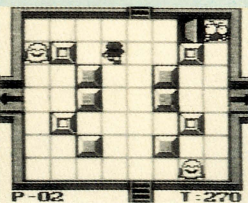
P-02 T:282

★敵は卵の状態なので、そのうちにパネルを返そう。

その4

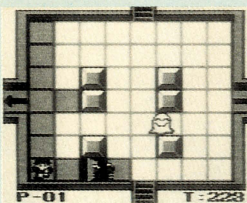
むしっくすをうまく利用しよう

敵キャラのむしっくすは、パネルを白黒とグルグルひっくり返すのだ。敵が黒にしたときを見計らって、自分もパネルをひっくり返せばいいのだ。敵の力を利用しちゃえ。



P-02 T:270

★敵がパネルを黒にしたときに……。よし、今だっ!



P-01 T:223

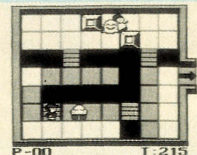
★敵を倒せることもある。一石二鳥ってワケだ。

それじゃ攻略といきましょうか～!!

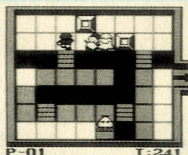


安全地帯で安全第一

てき はし うえ い き はし
敵キャラは橋の上を行き来できないので、橋の上は安全地帯なのだ。橋の上で待機して敵の動きを読めば、この面は楽勝だぞ。



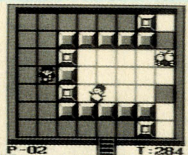
◆ここには敵は入ってこられないのだ。



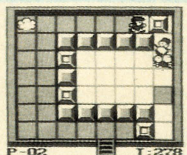
◆問題はここ。敵の動きを見て、突入だ!!

画面がふたつと考えれっ

この面は、ブロックでパネルが分断されている。下手にブロックを動かさずに、片方ずつ順番にクリアしていくことを勧める。



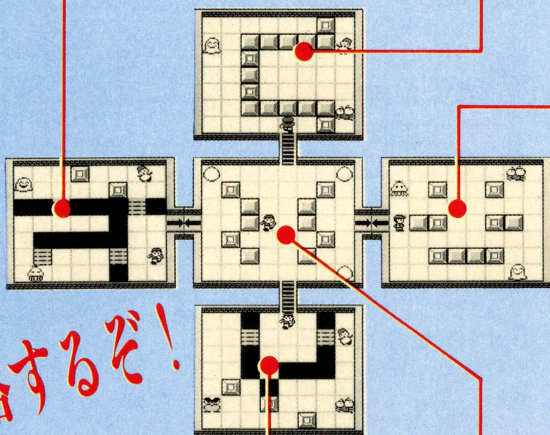
◆先にこっち側だけ全部黒にしまおう。



◆このブロックを押して中に入れていいのだ。

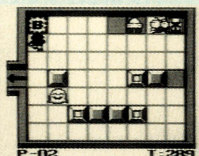
マルチモードを

攻略するぞ!



ブロックを巧みに利用するのだ!!

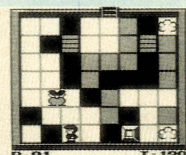
動かせるブロックが、たくさんあるのだ。ブロックで敵をガンガン倒して、アイテムもすべていただこう。



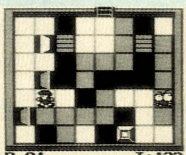
◆取れるアイテムは必ず取っておこう。役に立つぞ。

注意キャラはくわやんだっ

敵キャラのくわやんはパネルを壊してしまうのだ。壊されるまえにくわやんを先に倒しておけば、この面はオッケーだぞ。



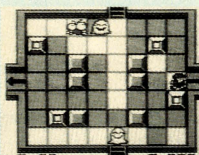
◆あのパネルはもうひっくり返せないよ〜。



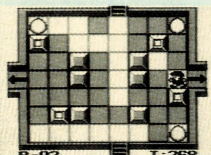
◆くわやんを倒せば、パネルはもと通りになる。

ここはスクロール技を使えっ

じつはこの面が一番簡単なのだ。出入り口が4つもあるので、先に紹介したスクロール技がいやすい。面倒だけれどかなり安全なのだ。



◆もうゴチャゴチャで收拾がつかない場合は。

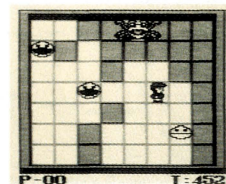
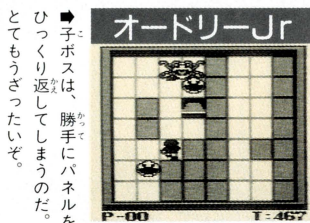


◆スクロールさせて、もう1回戻れば敵も卵になる。

クリアするとボスの登場だっ!!

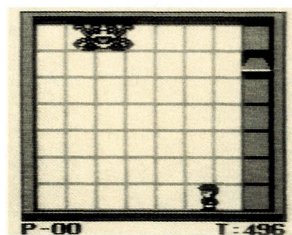


▲ラウンド1のボス、オードリー。ヤツは子ボスのオードリーJrを吐き出してくる。子ボスを気絶させてボスに当てても倒せるのだ。

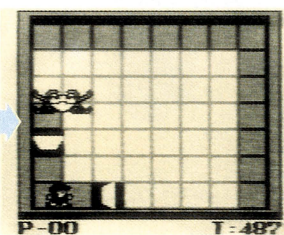


■子ボスの行動パターンは上下に移動する。真横にいても大丈夫だ。

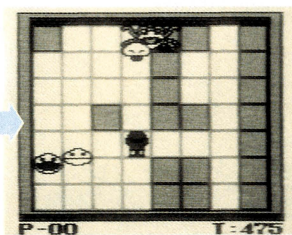
オードリーは画面上方を左右に移動して、たまにいきなり下に迫ってくる。すぐに逃げないと、一撃でやられてしまうぞ。ボスに注意しながら壁ぎわのパネルを1列黒にしよう。そして黒くした反対側の壁で待機する。ボスが画面下方に攻めてきたときに、パネルをパラバラとをひっくり返してうまくボスに当てるのだ。



▲どちらか一方のふちを黒いパネルに変えるのだ。これは簡単だね。



▲反対側に行きボスが降りてきたときにパネルを当てるのだ。がんばれっ。



▲ボスと戦闘中、子ボスがパネルに当たって気絶したら拾ってボスに投げろ。

敵のアリゴリズムを知れっ!!



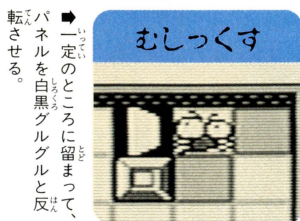
■こいつがパネルの上で飛び跳ねると、そのパネルは壊れてしまう。



くわやん

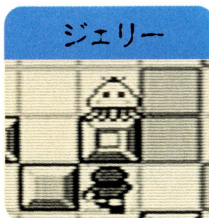


ききりーん



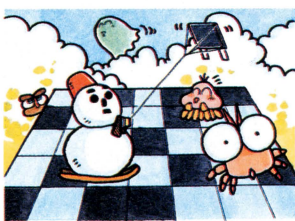
むしっくす

■一定のところに留まって、パネルを白黒グルグルと反転させる。



ジェリー

■動かせるブロックで押しつぶそうとしても、逆に押し返してくる。



GAME BOY版

禁断の秘技!

KIN DAN NO HI GI !

図書券

3000円

ファミ通チケット

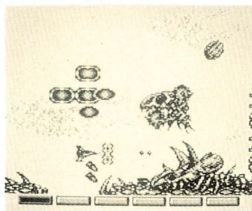
1550ガバス

■ネメシス ©コナミ

4面にもボーナス面があった!

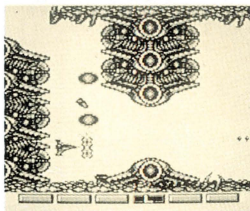
香川県 和気亮一 (会員番号902511)

4面の後半だっ!



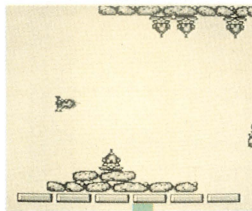
● 骨だらけのステージ。とにかく後半までガンバレ!

ここから入ろう



● ボス手前（ボス）の真下が入り口なのだ。

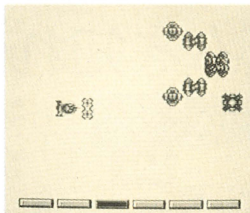
ボーナス面なのだ



● おおっ! ボーナス面にワープ! 得点をかせこう。

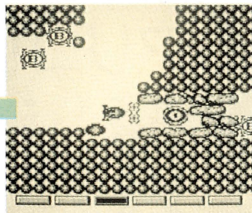
9号で、2面からボーナス面へ行く技を紹介したよね。じつは、4面からもボーナス面へ行くことができたのだ。入り口は、2面と同様、敵の真下にあるぞ。大サービスで、エンディングを見る方法も教えちゃう!

次は5面だぞ



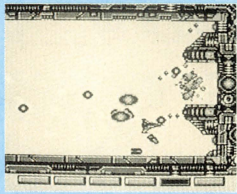
● 途中でやられると、いきなり5面からスタートする。

ラッキー! 1UP



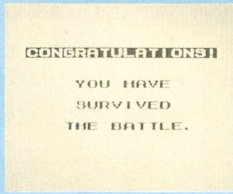
● 得点アイテムのほかに、1UPアイテムもあるぞ!

最後に自爆!



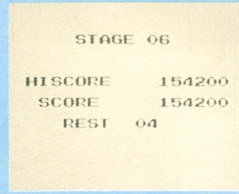
● 1面からゲームを進め、とにかく5面までいこう。で、ボスを倒すと同時に自分も死ぬのだ。

エンディング!!



● すると、エンディングスクロールが始まるぞ。約1分間、じっくり、たっぷりご覧あれ!

ステージ6へ



● エンディングが終わると、いきなり6面がスタート! まあ、6面つーより、2周めかな。

図書券

2000円

ファミ通チケット

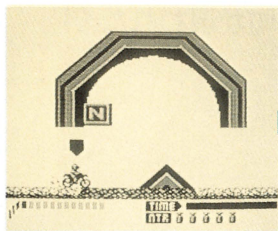
1450ガバ

■モトクロスマニアックス ©コナミ

地面にめりこむ!

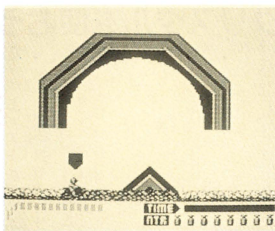
愛知県 五百川橋三 (会員番号902512)

ニトロ口を使って



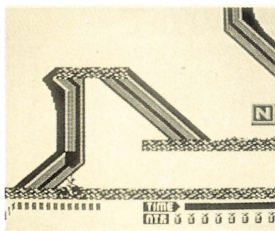
★コース2でスタート。この位置にきたら、Bボタンを連打してみせ!

もぐら走行!



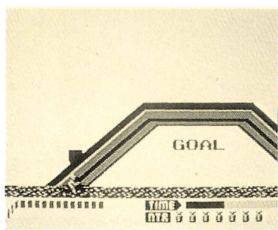
★おーっと、バイクが地面にもぐってしまった。このまま突き進め!!

速い!! 速い!!



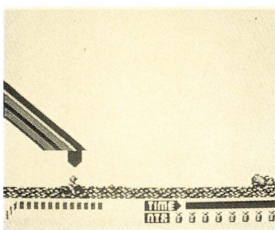
★障害物もなんのその。スイスイ走って、レコードタイムを出そうぜい。

ゴールを越えて...



★地面にもぐり込んだ状態で、+ボタン左を押したままゴールすると...

3周目だつ!



★なんと、もう1周走れるのだった! タイムアップまで何周もできるぞ!!

バイクが地面のなかを走るといふ、超オドロキ技が見つかったぞ。ニトロ口を使うタイミングが難しいけど、成功すると1分前後でゴールできる。また、普通は2周でおしまいなのに、この技を使うと、3周以上走るともできちゃうのだ!

図書券

2000円

ファミ通チケット

1200ガバ

■モトクロスマニアックス ©コナミ

ループを通り越そう

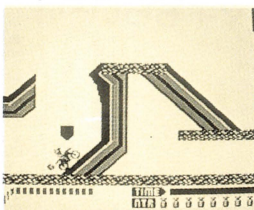
宮城県 宮本達彦 (会員番号902513)

ループを避けて、バイクを走らせることができるのだ。ニトロ口を2度使うことになるけれど、

いつもより確実に2~3秒タイムが縮まるはず。ただし、くるっと1回転する

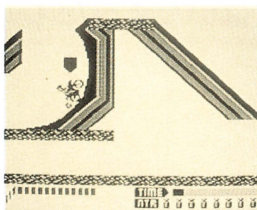
ループ通路ではこの技はできない。上の部分があいている所でのみ使える技だ。

ニトロさ〜ん!



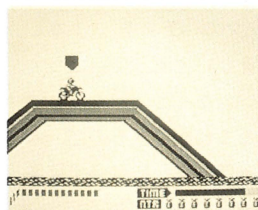
★ループ前の登り坂の途中と、登り終わりでニトロ!

ループせずに...



★ここですばやく+ボタンの右を押してみよう!

時間短縮でえい!!



★すると、バイクはそのまま右の通路へ進めるのだ!

図書券

2000円

ファミ通チケット

1150ガバ

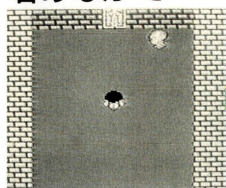
■魔界塔士Sa・Ga

©スクウェア

まぼろしの町出現

青森県 鳴海恭一 (会員番号902514)

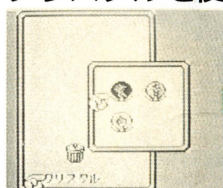
塔のなかで...



■まず、クリスタルを手に入れよう。で、それを塔の中で使ってみる...

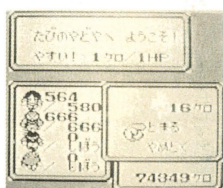
塔のなかでクリスタルを使うと、なぜか町の人たちが現れる。もちろん、話もできるし、買い物もオーケー。体力が少なくなったら、宿に泊まってもイイ。フィールド上や、5階の渦のなかでもできる重宝なワザなのだ。

クリスタルを使おう



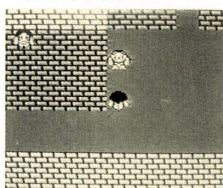
■何度も連打していると音が鳴る。すると、いきなり人が現われるのだ!!

買い物もオーケー



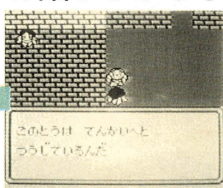
■武器屋や道具屋の人だと買い物もできる。宿屋にも泊まれちゃうのだ!

町が現われたぞ!



■この人たちは、最後に立ち寄った町の人々。家のなかの人は出てこない。

お話ししましょ



■おつ、ちゃんと話もできるぞ。でも、新しい情報はないだろうなあ...

図書券

1000円

ファミ通チケット

950ガバ

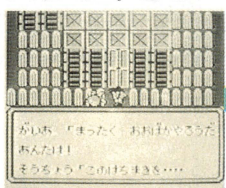
■魔界塔士Sa・Ga

©スクウェア

ゾクのハチマキがいっぱい

福岡県 宮田順一郎 (会員番号902515)

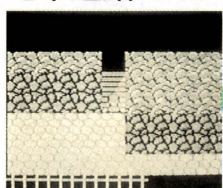
ハチマキもらいっ



■16階の都市世界のゾクの総長からゾクのハチマキをもらおう。

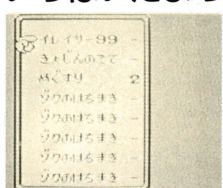
16階の原子力発電所でもらえる「ゾクのハチマキ」。1本しかもらえないと思っていたら大まちがい。なんと、何本でも手に入れることができるのだ。人間のキャラクターには必ず装備させておくといいよ。

地下通路で...



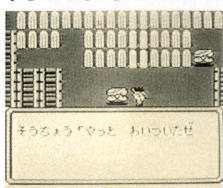
■再びゾクの総長に会うとしても、街の中では会うことはできない。

いっぱいたまった!



■同じことをくり返すと、ハチマキを何本でも持つことができるってワケ。

再び原子力発電所



■でも、地下通路を使えばダイジョーブ。感動の再会だったりにして。

ハチマキもらい~!



■話しかけると、ゾクのハチマキをまたもらえちゃったりするのだ。

図書券

1000円

ファミ通チケット

750ガバ

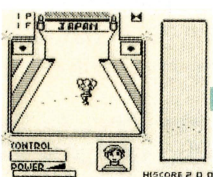
■ワールドボウリング ©アテナ

ミョーなキャラ出現！

神奈川県 大田浩 (会員番号902516)

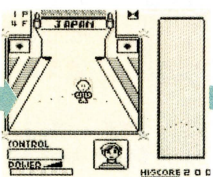
じつさい
実際のボウリングって難し
いんだよね。ストライクなん
で、なかなか出ない。でも、
ゲームボーイならなんとかな
る。ガンバって、ストライク
を3回続けて出してみよう。
オモシロいキャラを見ることが
できるのだ！

ストライクで……



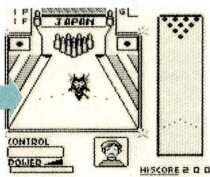
▲ストライクをとると、ア
ーが現われるのだ。

ターキーだと……



▲ストライクを3回連続
で出すと、こんなヤツが。

ガーターだっ！



▲第1投目にガーターを出
すと、悪魔もときキャラが。

図書券

1000円

ファミ通チケット

800ガバ

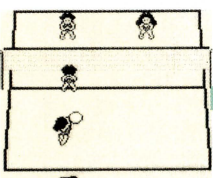
■シーサイドパレー ©トンキンハウス

サーブアタックだっ！

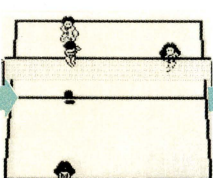
北海道 中山和彦 (会員番号902517)

このゲームは、かなりムズ
いけどコツさえ覚えてしまえ
ば熱中してしまうことウケア
イ。で、このゲームの秘技は
というと、友だちと2人で、
サーブアタックをやるってヤ
ツ。タイミングがバッチリ決
まったときは、もう快感!!

ジャンピングサーブ アター〜ック!!

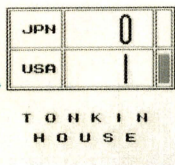


▲1P、2P VS COMの
モードでJサーブ!



▲もう1人のプレイヤー
がアタック攻撃だっ!

サービスエース!



▲やりホー!! サーブア
タックが見事に決まったのだ。

図書券

1000円

ファミ通チケット

650ガバ

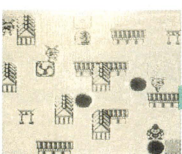
■平安京エイリアン ©メルダック

深いイミはないケド

宮城県 田中勝一 (会員番号902518)

消える障害物、カ
ラクリ灯籠が主人公
の上にのっかちや
う。コレをうまく利
用すれば、バリアの
やくめ
役目にもなるのだ。

カラクリ灯籠



▲障害物が消えたら、
主人公をその上に移動。

のっかちや!!

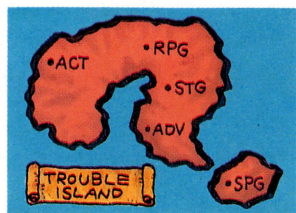


▲じっとしていると、
灯籠が主人公の上に!

はがき急募!!

このコーナーでは、ゲーム
ボーイの秘技を募集している。
無敵コマンド、面セレクトに
アイテム増殖。全然役に立
ない秘技でも、オモシロけれ
ば許す。採用者には、図書券
とガバをプレゼントするぞ。
古いゲームでもオモシロけれ
ば許す。こんな心の広い私た
ちに、愛のこもった秘技を送
ってくれ!!

TRUBLE ISLAND



今号の特集

クォース

トラブルアイランド

どうしてもガマンできない悩みや疑問をパーツと即解決!!
迷える小羊たちよ、今すぐココへ集うのだー!!

『クォース』についての大特集

?

3-9がどうしてもクリアできません。どうすればクリアできるようになるのか、コツだけでもイから教えて!

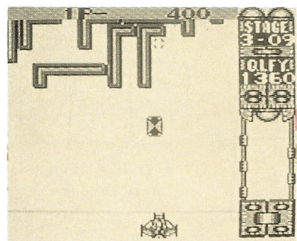
東京都 水沢幸二



3-9をクリアするコツは、スクロールストップのアイテムを使いまくることだ。スタート直後、すぐにこのアイテムを手に入れ、ブロックがたくさん

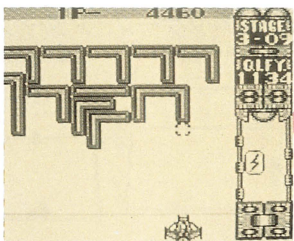
出てくるところで使う。そして、またスクロールストップのアイテムを手に入れる。これを繰り返しながらプレイすれば、何とかクリアすることができる。あとは練習あるのみだ!

スクロールストップを出せ



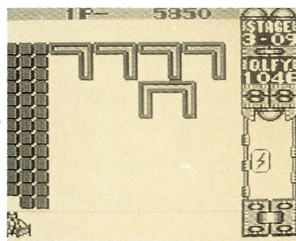
スタート直後に出現するブロックで、スクロールストップを手に入れよう!

ブロックを止めながら



ブロックがたくさん出てくるところで、スクロールストップを使うのだ。

もう一度アイテムを出す



ブロックが止まっている間に、35ビース消してスクロールストップを取る。

?

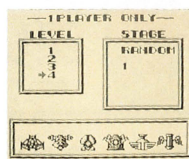
ステージ3-9をクリアすると、裏ステージが始まると聞いたんですけど、裏ステージは2周目のことなんですか? 教えてください。

埼玉県 井岡考



違います。2周目なんかじゃありません。エディングのあとに始まるのは、本当のステージ4なのです。腕に自身のある人は、チャレンジしてみよう!

コレがステージ4なのだ!



とてつもなく難しいステージ。キミはクリアできるか!!

担当アルゴマン



ミラクオーレ鈴木 頭は使わず、指先だけで勝負!! アクション、シューティングなら何でもオーケーだ。



タップ宮島 頭をうへんと使うゲームが大得意。パズルゲームやRPGだったら、どんなモノでも任せとけ!



セビアライト川嶋 見た目の通りボーッとしたお人。でも、どんなゲームでもサラリとこなしてしまうのだ。



シングルプレーとマッチプレーでは、アイテムの効果が違うてくるらしいのですが、アイテムの出現条件はどうなってるんですか？ 山形県 相原雄太



確かにシングルプレーとマッチプレーでは、アイテムの効果が違ってくる。でも、それはホンの少しの違いで、基本的な効果はほとんど同じ。どんなところが違っているのか、表にしておいたので、しっかりと頭の中にたたき込んでおこう。アイテムの効果ははっきりわからないと、対戦プレーでは非常に不利になっちゃうからね。



マッチプレーが死ぬほど好きなんですけど、誰とやっても勝てません。どんなことに注意してプレーすれば勝てるようになるのですか？ 埼玉県 工藤宗次



＋ボタンの上を押すと、ブロックが早く落ちてくるのは知ってるよね。これを利用して、ブ

アイテム	シングルプレー	マッチプレー
	ブロックを25ピース消すと出現。弾の飛ぶスピードが速くなるアイテムなのだ。	出現条件はシングルプレーと同じ。弾が早くなる以外に、目隠しが半透明になるのだ。
	ブロックを35ピース消すと出現。8秒間、ブロックの動きを止めてくれるぞ。	出現条件や、使ったときの効果はシングルプレーとまったく同じだ。
	ブロックを45ピース消すと出現。画面上のブロックを一瞬のうちに消滅させるのだ。	出現条件はシングルプレーと同じ。目隠しを一定の量だけ後退させる効果も合わせ持つ。
	ブロックを55ピース消すと出現。スクロールを一定時間遅くするアイテムだ。	シングルプレー時とは逆に、下向き矢印となる。相手のスクロールが32秒間早くなる。
	ブロックを65ピース消すと出現。1P用のアイテム4つの効果が、ランダムに現れる。	マッチプレー時には、出現しないアイテムなのだ。ちょっと残念ってカンジ。
	シングルプレー時には、出現しないアイテムなのだ。待っていてもダメってわけ。	ブロックを65ピース消すと出現。相手の画面を、3段まとめてスクロールさせる。

ックの動きを早くする。画面にブロックが現われたら、死なない程度に多くのブロックを詰んでいこう。早くブロックを出しておく詰んで消す。くり返しやっていけば、レベル2くらいまでなら絶対に勝つことができるだろう。でも気をつけなければいけないのは、一度にたくさんのブロックを消そうとして自滅す

ること。何事もほどほどにね。

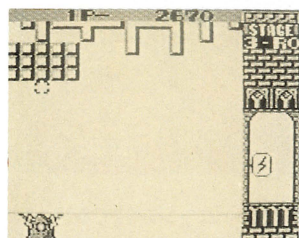


アイテムの効果的な使い方がわからず、マッチプレーでいつ

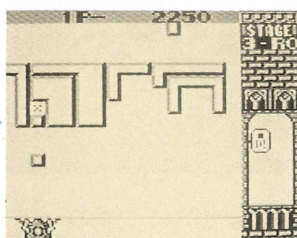
も負けてしまいます。対戦時に有効なアイテムの使い方を教えてください。千葉県 会田弘和



対戦時における有効なアイテム使用法は、自分に効力のあるものはどんどん使い、相手に効力のあるものは温存しておく。そして、相手の音に耳をすまして、ブロックを消している音が聞こえなくなったら、ここぞとばかり相手に効力のあるアイテムを使うのだ。相手はブロックを消そうと必死になっているハズだから、きっとパニック状態になるぞ。



▲ブロックが少しでも見えたなら、連射しまくりどんどんブロックを消すのだ。



▲できれば、写真のようにある程度まとめてブロックを消すのが望ましい。

対戦プレーはスピードが命だ!

ISD戦国伝 国盗り物語

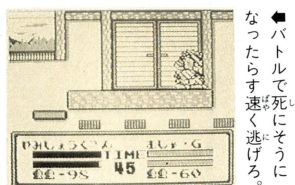
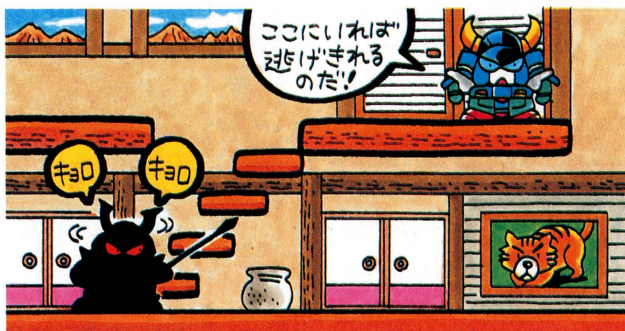
バトル必勝法を教えます

? とりあえずゲームを始めてみたけれど、最初は何かからやればいいのでしょうか。ボーッとすると敵が増えてる気もするんですけど? 神奈川 早坂照

 スタート直後、自軍の武者は4人しかいない。だから、まず中立軍を引き抜いて仲間を増やそう。引き抜くときは、必ずカリスマの高い武者で行くように。

? 敵の大将が倒せないんです。強い武者で戦ってみてもあまりダメージを与えることができません。いったいどうすればいいの? 栃木県 浅野晃二

 敵の本城近くに城をたてる。そして、大将との戦いである程



度ダメージを受けたら速く2階へ上がり右に行こう。敵は自機を追って来て、上ばれなくなるのだ。逃げたら城で回復。これをくり返せば必ず倒せるぞ。

? バトルモードで逃げられずに死んでしまいます。死にそうになったときに、なんとか安全に逃げる方法はありませんか?

鹿児島県 福岡輝一

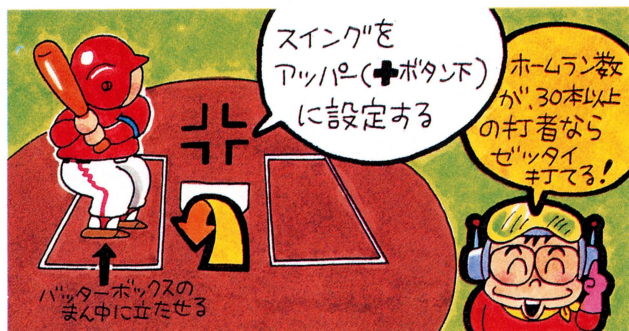
 戦場は、林か平地を選ぶ。平地ならば木の一番上の左側の枝、林なら左上すみの枝の上にいれば安全だ。

ベースボールキッズ

ホームランが打てない人へ

? ホームランがなかなか打てずに困ってます。ボクを一流のホームランバッターにしてください! どうかよろしくお願いします。東京都 佐々木正則

 ホームランを打ちたいなら、やっぱりプログラムバッティングモードを使いこなさなきゃね。普通にバットを振っていても、ホームランは出るけれど、確率がグーンと低くなっちゃうのだ。



それにひきかえ、プログラムバッティングモードを使えば、本塁打数30本以上の選手なら、確

実にホームランが打てるぞ。詳しい説明は、上のイラストを参考にしてくれ。

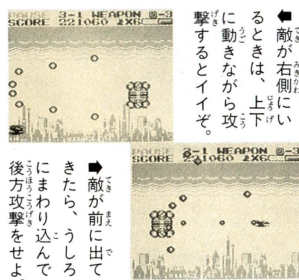
I バットマン

ゲーム後半で悩んでる人へ

? ステージ3-1に出てくるボスが倒せません。どうやったら簡単に倒すことができるでしょうか？ 福島県 名花裕二

 ステージ3-1のボスは、2パターンでしか攻撃してこない。

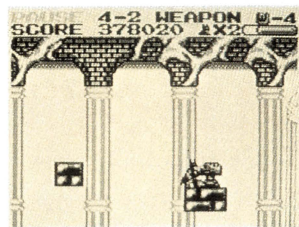
画面右側にいるときは、弾を8方向に撃ち、前に出てきたときは自機を目標けて連射してくる。このふたつのパターンをしっかり覚えておけば、コイツがどんなに弾をバラまこうと、楽に倒せるぞ。詳しくは、右の写真を参考にしてくれ。



? ステージ4-2が全然進めません。どうすればイイのか教えてください。 東京都 佐藤仁

 ステージ4-2をクリアしたいなら、注意しておくことがひとつある。それは、ウェーブガンを装備しておかなきゃダメ！

ということだ。ノーマルガンでクリアするのは、ほとんど不可能といえるだろう。ウェーブガンなら射程距離も長いし、弾道が波うつので、ステージのあちこちに配備されている砲台を破壊しやすいのだ。砲台が破壊できなかった場合は、右の写真を参考にするとイイぞ！



砲台は弾を撃っていないと、3分の1くらい重なってもダメージを受けない。うまく跳び乗り、連射でコワセ！

I ネメシス

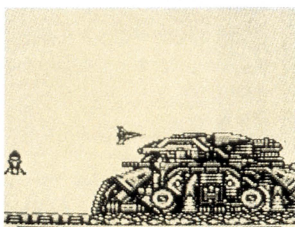
ステージ4のボスは弱い！

? ステージ4のボスがめちゃ強くて倒せないよ〜！ どうすれば倒せるのか、ぜひ教えてください。

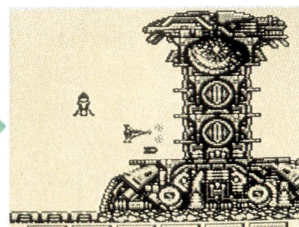
東京都 田中直人

 ステージ4のボスは、オプションを持っていれば2秒で倒せる。ボスが出てきたら、右の写真のように戦えば誰にでも倒せるぞ。

オプションがあればと一っでも簡単!!



ボスが出現する前に写真の位置にく。オプションを前に出しておこう！



もしオプションがなくても、写真の位置で撃ちまくれば楽勝なのだ。

悩みがあるなら
ど〜んとこい!

このコーナーでは、ゲームボーイに関する悩みや質問を大募集しているのだ。どんな事でもサクッと解決しちゃうので、はがきをどんどん送ってくれると嬉しいぞ！



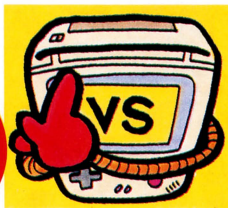
全国400万のゲームボーイファンに送る▽▽

対戦ゲーム講座

友だち2人集まればゲームボーイで対戦。都会派のBOYS&GIRLSだけに、とっておきの必勝法を教えます。

タイセン
GAMEレクチャー

Vol. 3



フリップル

タイトー 発売中 3090円

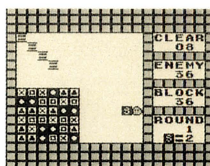


アーケード、ファミコンに続き、ゲームボーイでも登場。対戦では、『テトリス』のように相手のブロックを増やすこともできるのだ!!

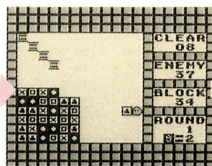
ブロック投げて、ブロック消して……

対戦の基本ルールは、IP用とほぼ同じ。プレイヤーの持っているブロックと同じマークのブロックに投げつけて、消していけばいいのだ。

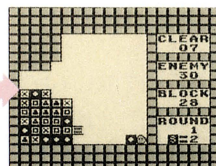
ゲームは、3、5、7セットマッチの3種類。たとえば3セットマッチならば、2セットを先に取ったほうが勝ちだ。1ゲームごとの勝利条件は、右の3つのうちひとつを満たせばオーケー。IP用と違って、制限時間や得点はないぞ。



■同じマークのブロックにネライをさだめて……



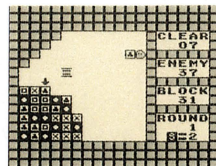
■Aボタンで投げる。ぶつかったブロックは消滅。



■同時に2個以上のブロックを消すこともできるのだ。

勝利の条件

- 1 先にブロックをクオリファイ(クリア)以下の数にした場合
- 2 相手のブロックを画面に表示できなくなるまで増やした場合
- 3 相手がスペシャルブロックも使用して手詰まりになった場合

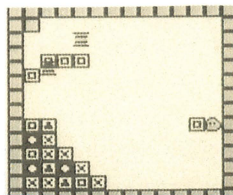


■天井の凸凹に当てて、上からネラうこともできるぞ。

相手のブロックを増やすふたつの方法

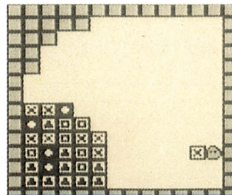
2個以上のブロックを同時に消すと、消したブロック1個のブロックが相手側に落ちる。

また、4個以上のブロックを同時に消すと、相手のスペシャルブロックがとれるのだ。



上からパラパラ

1個のブロックを4回連続で消すと、相手のブロックが1段持ち上がる。4回目にとったマークと同じブロックが出現。相手の最下段のブロック数だけ、上昇するのだ。



下からもっさり

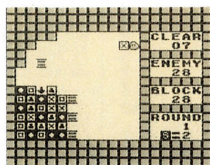
対戦必勝講座 その1

手詰まり避けてミス避けて

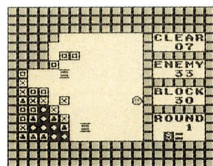
どんなパズルゲームにもいえることだけど、手詰まりは絶対に避けなくては行けない。返ってくるブロックが、次につながるかどうかを常に意識しよう。

2〜3手先を読むようにになればベストだ。

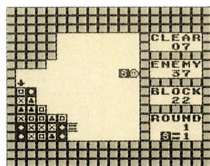
また、キャラの右側のマス目を見て、投げる位置を確認しよう。



↑いつも4種類のブロックが残るように消そう。



↑ブロックが降ってくる間、当たり判定なし。



↑天井の凸凹によって上から落とせない段もある。

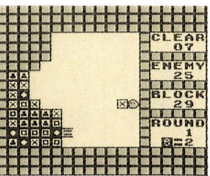
対戦必勝講座 その3

耳をすましてリズントウミュージック

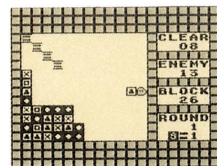
相手の音楽もよく聞こう。残りブロックが5個以内になったとき、スペシャルブロック

がなくなったとき、天井にブロックが接触しているときのどれかになると、音楽のテンポが早くなる。

もちろん、この条件は自分も同じこと。



↑ブロックが天井に接触したら、速攻で1段ずつ消去。



↑スペシャルブロックがあるなら手詰まりを恐れるな。

あと5個!!

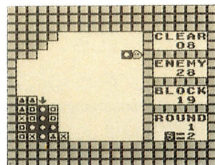
相手のブロック数が5個以下になったら、とにかく相手ブロックを増やすことを優先しよう。

対戦必勝講座 その2

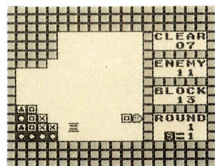
連続ブロックいっきに消去!

相手のクリアをふせぐためには、相手ブロックを増やすことが大切なポイント。増やし方は左下のようにふた通りあるけど、どちらがイイと思う?

結論からいうと、上からブロックを降ろさせるようにするほうがいい。ブロックを下から持ち上げると、相手に連続したブロックを消す機会を与えることになるからね。1個のブロックを3回消したら、連続ブロックを消すようにするとイイぞ。

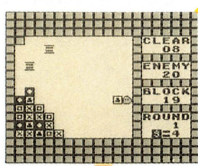


↑4個以上連続したブロックは必ず消すように!

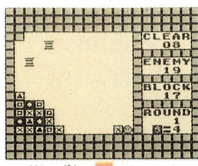


↑相手にブロックを持ち上げられたらチャンス!

対戦必勝講座 その4



↑4個あると、心強いぞ。



↑男は黙ってじっと待つ。



↑相手のミスで勝った!!

ときにはじっくりウエイティング

スペシャルブロックは、最初、お互いたつずつ持っている。相手がひとつ使えば、そのスペシャルブロックは自分のものになる。つまり、自分が4つ持っていれば、相手はゼロということだ。こんなときは、相手のミス等待つのもひとつのテ。ただし、相手の残りブロック数が少ないときは、攻撃すること。

あると思うなスペシャルブロック、ないと思うな相手のブロック!!

帰ってきた GAME BOY NEWS

新コーナーも登場して、ますます乗りに乗ってるの
だ——とケンちゃんは毎日つぶやいている……。

おたよりコーナー

ゲームボーイ本体が欲しいの
ですが、どこにも売ってないの
で困っています。近くにあるお
もちや屋は、予約も受け付けて
くれないし……。どうすれば、手
に入るでしょう？

埼玉県 平井祐一郎

う〜ん。お店によって違々と
思うけど、関東近辺の大きな玩
具店や量販店では、日曜日ごと
にゲームボーイ本体を販売する
らしいのだ。日曜日の朝、早め

に買いに行けば手に入る確率が
高いぞ!! がんばってくれ!!

ゲームボーイをやっているう
ちに、なぜか画面の端の液晶が
映らなくなってしまいました。
どうすれば、いいのでしょうか？

千葉県 田久保和正

買ったお店か、任天堂へ即修
理を依頼しよう。もし、保証期
間の6ヵ月以内ならばタダで修
理してくれるのだ。さっそく
直してもらおうぜ。



◆みんな知ってるあの
キャラクターがいるぞ。



いまだきの 液晶ゲーム

おぼっちゃまくん
友だちんこゲーム

●パック・イン・ビデオ 3980円
最新液晶ゲームを紹介するこの
コーナー。記念すべき第1回目
は、アニメでおなじみの「おぼっ
ちゃまくん」のゲーム。御坊茶魔
くんを操作して、御嬢沙麻代ち
ゃんや貧保くんの家に寄って、
友だちんこしながら町内を1周
するというゲームだ。

ゲームボーイ屋 ケンちゃん



チャコ!?

ケンちゃん 久しぶりね
元気だった?



へへへ

なんか急に対戦ブレイが
したくなって……はいっ!

なんだよ……なんか用?



そ、そんなつもりじゃ
わたしほんとは……

さげんなよー オレはあん
たのオモチャじゃないんだ
なをいませ……



全然わかってない
つつつ

ほんととはただゲームボーイ
やりたかっただけなの

はがき待ってるよん

ご意見ご感想など、なんでもいい
から送ってほしかったりするのだ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

株アスキー ファミコン通信編集部

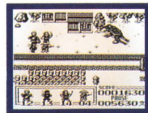
ゲームボーイ通信係

天神怪戦

いざ、天神五人衆。
江戸の天下を救うため、
この世に出てきた天神の子。
足軽、侍、忍者に法師、
紅一点の巫子ときた。
そろいもそろった天神五人衆。
それぞれの妖力をフルに生かして、
地獄と化した花のお江戸を
妖怪どもから救うのだ。
さて、だれとだれとでどう戦うか。
攻撃態勢は一つではない。
これが天神怪戦の最大の特徴だ。人呼んで、
フォーメーション・アクション・シューティング。
めまぐるしく変化しつづける戦況を
リアルタイムで判断し、
4つのフォーメーションを
使い分けながら突き進んでゆく。
五人の天神をどう組み合わせ、
どの戦闘隊形で戦うか。
江戸の夜明けは、
その作戦力にかかっているのだ。
さあ、いよいよ
天神怪戦の幕が切って落とされる。



ワレハ神ノ子。



ゲームボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)。テレフォン・インフォメーション03(403)6663

天神怪戦「スーパーヒントブック」徳間コミュニケーションズより、5月上旬発売決定。

フォーメーション・アクション・シューティングの◎テクを満載。妖怪達を倒すヒントを大公開。君も全国書店に駆け。

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

王者は必ず甦る。

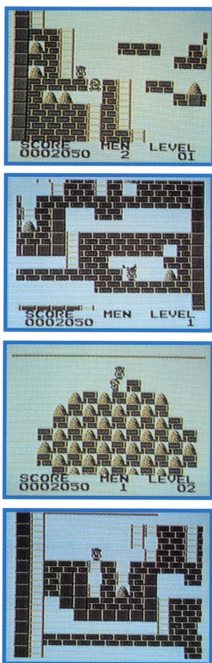
おう

じゃ

かなら

よみがえ

売り切れ続きの伝説のアクション・パズル・ゲーム、ゲームボーイ版「ハイパーロードランナー」が、ついに再登場する！全国の自称テクニシャン諸君、50面クリアを急げ！！



Hyper Lode Runner™

ハイパーロードランナー



対戦型
1人でも遊べます

- 「隠し部屋」を追加した充実の85面構成
- 自分でゲームを作るエディット機能つき
- 対戦モード対応

¥2,800 (税込み)

LODE RUNNER by Broderbund ©1983 Doug Smith ©BANDAI 1989 All rights reserved.

4月28日
はつばい
発売

ゲームボーイは任天堂の商標です。

- 価格がメーカー希望小売価格です。
- 販売価格は税込みになっています。
- ゲームボーイと商品名が一致する場合があります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



「バンダイのおもちゃは、
のびのびと買えます」
→このマークがはつばいマークです。

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京03-647-0026-0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

